

論文リスト

木實 新一

| | 国際 | 国内 | 合計 | 第一著者 |
|---------------------|--------------------------|-------------------------|--------------------------|-------------------------|
| 編著 | 21 | 0 | 21 | 1 |
| 分担執筆 | 7 | 3 | 10 | 3 |
| 学術雑誌論文 (査読・閲読有) | 26 (23) | 12 (8) | 38 (31) | 10 (6) |
| 国際会議論文 (査読有) | 79 (71) | - - | 79 (71) | 25 (22) |
| ワークショップ論文 (査読有) | 37 (29) | 61 (6) | 98 (35) | 34 (17) |
| ポスター・デモ論文 (査読有) | 36 (32) | 8 (0) | 44 (32) | 10 (6) |
| 全国大会等論文 (査読有) | 0 0 | 106 (3) | 106 (3) | 32 (1) |
| テクニカルレポート・ワーキングペーパー | 3 | 4 | 7 | 3 |
| 論説 | 6 | 0 | 6 | 0 |
| 商業雑誌等記事 | 1 | 8 | 9 | 8 |
| 特許 | 2 | 3 | 5 | 4 |
| 学位論文 | - | 3 | 3 | 3 |
| 合計 (査読有) | 216 155 | 210 17 | 426 172 | 133 52 |

編著

1. Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2024). Distributed, Ambient and Pervasive Interactions. Proceedings of the 12th International Conference, DAPI 2024, Held as Part of HCI International 2024, Washington, DC, USA, June 29 - July 4, 2024, Part I, ISBN: 978-3-031-59987-3, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 14718, 000+000 pages.
2. Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2024). Distributed, Ambient and Pervasive Interactions. Proceedings of the 12th International Conference, DAPI 2024, Held as Part of HCI International 2024, Washington, DC, USA, June 29 - July 4, 2024, Part II, ISBN: 978-3-031-60011-1, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 14719, 000+000 pages.
3. Vincent G. Duffy, Heidi Krömker, Norbert A. Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2023). HCI International 2023 - Late Breaking Papers.. Proceedings of the 25th International Conference on Human-Computer Interaction, HCII 2023, Copenhagen, Denmark, July 23-28, 2023, ISBN: 978-3-031-48046-1, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 14057, XXI+648 pages. <https://doi.org/10.1007/978-3-031-48047-8>.
4. Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2023). Distributed, Ambient and Pervasive Interactions. Proceedings of the 11th International Conference, DAPI 2023, Held as Part of HCI International 2023, Copenhagen, Denmark, July 23 - 28, 2023, Part I, ISBN: 978-3-031-34667-5, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 14036, XXVI+407 pages.
5. Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2023). Distributed, Ambient and Pervasive Interactions. Proceedings of the 11th International Conference, DAPI 2023, Held as Part of HCI International 2023, Copenhagen, Denmark, July 23 - 28, 2023, Part II, ISBN: 978-3-031-34608-8, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 14037, XX+487 pages.

6. Masaaki Kurosu, Sakae Yamamoto, Hirohiko Mori, Dylan D. Schmorrow, Cali M. Fidopiastis, Norbert A. Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2022). HCI International 2022 - Late Breaking Papers. Multimodality in Advanced Interaction Environments. Proceedings of the 24th International Conference on Human-Computer Interaction, HCII 2022, Virtual Event, June 26-July 1, 2022, ISBN: 978-3-031-17617-3, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 13519, XX+558 pages.
7. Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2022). Distributed, Ambient and Pervasive Interactions. Smart Environments, Ecosystems, and Cities. Proceedings of the 10th International Conference, DAPI 2022, Held as Part of HCI International 2022, Virtual Event, June 26 - July 1, 2022, Part I, ISBN: 978-3-031-05462-4, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 13325, XXV+446 pages.
8. Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2022). Distributed, Ambient and Pervasive Interactions. Smart Living, Learning, Well-being and Health, Art and Creativity. Proceedings of the 10th International Conference, DAPI 2022, Held as Part of HCI International 2022, Virtual Event, June 26 - July 1, 2022, Part II, ISBN: 978-3-031-05430-3, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 13326, XXV+428 pages.
9. Constantine Stephanidis, Masaaki Kurosu, Jessie Y. C. Chen, Gino Fragomeni, Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi, Helmut Degen, Stavroula Ntoa (Eds.) (2021). HCI International 2021 - Late Breaking Papers: Multimodality, eXtended Reality, and Artificial Intelligence. Proceedings of the 23rd HCI International Conference, HCII 2021, Virtual Event, July 24-29, 2021, ISBN 978-3-030-90963-5, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 13095, XXI+600 pages.
10. Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2021). Distributed, Ambient and Pervasive Interactions. Proceedings of the 9th International Conference, DAPI 2021, Held as Part of HCI International 2021, Virtual Event, July 24-29, 2021, ISBN: 978-3-030-77014-3, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 12782, XIX+385 pages.
11. Constantine Stephanidis, Vincent G. Duffy, Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi, Heidi Kroemker (Eds.) (2020). HCI International 2020 - Late Breaking Papers: Digital Human Modeling and Ergonomics, Mobility and Intelligent Environments -. Proceedings of the 22nd HCI International Conference, HCII 2020, Online (Copenhagen, Denmark), July 19-24, 2020, ISBN 978-3-030-59986-7, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 12429, 610 pages.
12. Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2020). Distributed, Ambient and Pervasive Interactions. Proceedings of the 8th International Conference, DAPI 2020, Held as Part of HCI International 2020, Online (Copenhagen, Denmark), July 19-24, 2020, ISBN: 978-3-030-50344-4, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 12203, 700 pages.
13. Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2019). Distributed, Ambient and Pervasive Interactions. Proceedings of the 7th International Conference, DAPI 2019, Held as Part of HCI International 2019, Orlando, FL, USA, July 26-31, 2019, ISBN 978-3-030-21934-5, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 11587, 482 pages.
14. Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2018). Distributed, Ambient and Pervasive Interactions: Understanding Humans. Proceedings of the 6th International Conference, DAPI 2018, Held as Part of HCI International 2018, Las Vegas, NV, USA, July 15-20, 2018, Part I, ISBN 978-3-319-91124-3, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 10921, 469 pages.
15. Norbert Streitz, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2018). Distributed, Ambient and Pervasive Interactions: Technologies and Contexts. Proceedings of the 6th International Conference, DAPI 2018, Held as Part of HCI International 2018, Las Vegas, NV, USA, July 15-20, 2018, Part II, 2018, ISBN 978-3-319-91130-4, Springer, Berlin/Heidelberg, LNCS 10922, 381 pages.
16. Shin'ichi Konomi, George Roussos (Eds.) (2016). Enriching Urban Spaces with Ambient Computing, the Internet of Things, and Smart City Design. Advances in Human and Social Aspects of Technology (AHSAT) book series. IGI Global, Hershey, PA, 2016. 323 pages. ISBN: 9781522508274
17. Paulo Novais, Shin'ichi Konomi (Eds.) (2016). Workshop Proceedings of the 12th International Conference on Intelligent Environments. Ambient Intelligence and Smart Environments series. IOS Press, Amsterdam, 2016. 644 pages. ISBN: 978-1-61499-689-7

18. George Roussos, Urs Hengartner, Shin'ichi Konomi, Kay Romer (Eds.) (2014). Proceedings of the 12th IEEE International Conference on Pervasive Computing and Communications (PerCom 2014). IEEE, Piscataway, NJ, March 2014. 215 pages. ISBN: 978-1479934454.
19. Yahiko Kambayashi, Shin'ichi Konomi, Kim Rose (Eds.) (2003). Proceedings of the 1st Conference on Creating, Connecting and Collaborating through Computing (C5 2003). IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, September 2003. 135 pages. ISBN: 978-0769519753.
20. Norbert A. Streitz, Jane Siegel, Volker Hartkopf, Shin'ichi Konomi (Eds.) (1999). Cooperative Buildings - Integrating Information, Organizations, and Architecture. Proceedings of the 2nd International Workshop on Cooperative Buildings (CoBuild'99). Lecture Notes in Computer Science 1670, Springer, Berlin/Heidelberg, December 1999. 244 pages. ISBN: 978-3540665960.
21. Norbert A. Streitz, Shin'ichi Konomi, Heinz-Jurgen Burkhardt (Eds.) (1998). Cooperative Buildings - Integrating Information Organization, and Architecture. Proceedings of the 1st International Workshop on Cooperative Buildings (CoBuild'98). Lecture Notes in Computer Science 1370, Springer, Berlin/Heidelberg, June 1998. 284 pages. ISBN: 978-3540642374.

分担執筆

1. Lulu Gao, Shin'ichi Konomi (2022). A Cost-effective and Quality-ensured Framework for Crowdsourced Indoor Localization. in Duffy, V.G., Landry, S.J., Lee, J.D., Stanton, N. (eds) Human-Automation Interaction. Automation, Collaboration, and E-Services, vol 11. Springer, Cham. pp. 451-467
2. 木實新一 (2021). 環境センシング. 森田喬 (編代表), 地図の事典. 朝倉出版, 2021 年 11 月. 532 pages. ISBN: 978-4-254-16358-2.
3. Lulu Gao, Shin'ichi Konomi (2021). Active Learning-based Data Collection in Crowd Replication. in Yada, K., Katagami, D., Takama, Y., Ito, T., Abe, A., Sato-Shimokawara, E., Mori, J., Matsumura, N., Kashima, H. (Eds.), Advances in Artificial Intelligence, Selected Papers from the Annual Conference of Japanese Society of Artificial Intelligence (JSAI 2020), Advances in Intelligent Systems and Computing Series 1357, Springer, Berlin/Heidelberg, 2022. pp. 49-60. ISBN: 978-3-030-73113-7. <http://dx.doi.org/10.1007/978-3-030-73113-7>.
4. Fumiya Okubo, Masanori Yamada, Misato Oi, Atsushi Shimada, Yuta Taniguchi and Shin'ichi Konomi (2019). Learning Support Systems Based on Cohesive Learning Analytics. in Emerging Trends in Learning Analytics, Contemporary Approaches to Research in Learning Innovations Series, Vol. 12, pp. 223-248, Brill, Leiden, May 2019. ISBN: 978-90-04-39661-6. http://doi.org/10.1163/9789004399273_012.
5. 木實新一 (2015). クラウドセンシングと参加型センシング. 浅見泰司, 矢野桂司, 貞広幸雄, 湯田ミノリ (編), 地理情報科学 - GIS スタンダード -. 第 30.2 章, pp.193-195, 古今書院, 2015 年 3 月. 212 pages. ISBN: 978-4772252867.
6. Kaoru Sezaki, Shin'ichi Konomi (2010). Radio Frequency Identification Positioning. in Ahson, S. and Ilyas, M. (Eds.), Location-Based Services Handbook: Applications, Technologies, and Security. pp. 91-108, CRC Press, Boca Raton, July 2010. 327 pages. ISBN: 978-1420071962. <http://dx.doi.org/10.1201/9781420071986-c4>.
7. Shin'ichi Konomi, Kaoru Sezaki, Masaru Kitsuregawa (2010). History-Enriched Spaces for Shared Encounters. in Willis, K.S., Roussos, G., Chorianopoulos, K. and Struppek, M. (Eds.), Shared Encounters. pp.47-60, Computer Supported Cooperative Work Series, Springer, Berlin/Heidelberg, January 2010. 311 pages. ISBN: 978-1848827264. http://dx.doi.org/10.1007/978-1-84882-727-1_3.
8. Tatsuya Inaba, Jin Mitsugi, Jun Murai, Shin'ichi Konomi (2007). RFID in Japan. in Banks, J., Hanny, D., Pachano, M. and Thompson, L. (Eds.), RFID Applied. pp. 405-414, Wiley, Hoboken, March 2007. 528 pages. ISBN: 978-0471793656.
9. Norbert A. Streitz, Peter Tandler, Christian Mueller-Tomfelde, Shin'ichi Konomi (2001). Roomware: Towards the Next Generation of Human-Computer Interaction Based on an Integrated Design of Real and Virtual Worlds. in Carroll, J.M. (Ed.), Human-Computer Interaction in the New Millennium. pp. 553-578, ACM Press/Addison Wesley, New York, August 2001. 703 pages. ISBN: 978-0201704471.

10. 木實新一 (1995). ハイパーメディアとプレゼンテーション. 上林弥彦 (編), ハイパーメディアとオブジェクトベース. 第4章 (全6章). 分散協調メディアシリーズ4, 共立出版, 1995年10月. 210 pages. ISBN: 978-4320027657.

国際誌

1. Chenghao Gu, Jiadong Chen, Jiayi Zhang, Tianyuan Yang, Zhankun Liu, Shin'ichi Konomi (2024). Detecting Leadership Opportunities in Group Discussions Using Off-the-shelf VR Headsets. *Sensors* 2024(to appear) [査読有]
2. Jiadong Chen, Chenghao Gu, Jiayi Zhang, Zhankun Liu, Shin'ichi Konomi (2024). Sensing the Intentions to Speak in VR Group Discussions. *Sensors* 2024, 24(2), 362. <https://doi.org/10.3390/s24020362> [査読有]
3. Chenhao Li, Yuta Taniguchi, Min Lu, Shin'ichi Konomi, Hajime Nagahara (2023). Cross-language font style transfer. *Applied Intelligence*, pp.1-15. Springer, Berlin/Heidelberg, February 8, 2023. <https://doi.org/10.1007/s10489-022-04375-6>. [査読有]
4. Lulu Gao, Shin'ichi Konomi (2023). Indoor Spatiotemporal Contact Analytics Using Landmark-Aided Pedestrian Dead Reckoning on Smartphones. *Sensors* 2023, 23(1), 113, MDPI, Basel, December 22, 2022. <https://doi.org/10.3390/s23010113>. [査読有]
5. Boxuan Ma, Min Lu, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2022). Exploring jump back behavior patterns and reasons in e-book system. *Smart Learning Environments*, 9, 2, Springer, Berlin/Heidelberg, January 4, 2022. <https://doi.org/10.1186/s40561-021-00183-6>. [査読有]
6. Boxuan Ma, Min Lu, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2021). Investigating course choice motivations in university environments. *Smart Learning Environments*, 8, 31, Springer, Berlin/Heidelberg, November 27, 2021. <https://doi.org/10.1186/s40561-021-00177-4>. [査読有]
7. Boxuan Ma, Min Lu, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2021). CourseQ: The Impact of Visual and Interactive Course Recommendation in University Environments. *Research and Practice in Technology Enhanced Learning*, 16, Article number: 18, Springer, Berlin/Heidelberg, June 30, 2021. <http://doi.org/10.1186/s41039-021-00167-7>. [査読有]
8. Li Chen, Koichi Inoue, Yoshiko Goda, Fumiya Okubo, Yuta Taniguchi, Misato Oi, Shin'ichi Konomi, Hiroaki Ogata, Masanori Yamada (2020). Exploring Factors that Influence Collaborative Problem Solving Awareness in Science Education. *Technology, Knowledge and Learning*, 25, 2, pp. 337-366, Springer, Berlin/Heidelberg, February 20, 2020. <http://doi.org/10.1007/s10758-020-09436-8>. [査読有]
9. Li Chen, Nobuyuki Yoshimatsu, Yoshiko Goda, Fumiya Okubo, Yuta Taniguchi, Misato Oi, Shin'ichi Konomi, Atsushi Shimada, Hiroaki Ogata, Masanori Yamada (2019). Direction of collaborative problem solving-based STEM learning by learning analytics approach. *Research and Practice in Technology Enhanced Learning*, 14, Article number: 24, Springer, Berlin/Heidelberg, November 14, 2019. <http://doi.org/10.1186/s41039-019-0119-y>. [査読有]
10. Samuli Hemminki, Keisuke Kuribayashi, Shin'ichi Konomi, Petteri Nurmi, Sasu Tarkoma (2019). Crowd Replication: Sensing-Assisted Quantification of Human Behavior in Public Spaces. *ACM Transactions on Spatial Algorithms and Systems*, 5(3), Article No. 15. pp. 1-34. <https://doi.org/10.1145/3317666> [査読有]
11. Constantine Stephanidis, Gavriel Salvendy (Chairs); Margherita Antona, Jessie Y. C. Chen, Jianming Dong, Vincent G. Duffy, Xiaowen Fang, Cali Fidopiastis, Gino Fragomeni, Limin Paul Fu, Yinni Guo, Don Harris, Andri Ioannou, Kyeong-ah (Kate) Jeong, Shin'ichi Konomi, Heidi Kroemker, Masaaki Kurosu, James R. Lewis, Aaron Marcus, Gabriele Meiselwitz, Abbas Moallem, Hirohiko Mori, Fiona Fui-Hoon Nah, Stavroula Ntoa, Pei-Luen Patrick Rau, Dylan Schmorow, Keng Siau, Norbert Streitz, Wentao Wang, Sakae Yamamoto, Panayiotis Zaphiris, Jia Zhou (Members of the Group) (2019). Seven HCI Grand Challenges. *International Journal of Human-Computer Interaction*, DOI: 10.1080/10447318.2019.1619259 [査読有]

12. Simo Hosio, Jorge Goncalves, Niels van Berkel, Simon Klakegg, Shin'ichi Konomi, Vassilis Kostakos (2018). Facilitating Collocated Crowdsourcing on Situated Displays. *Human-Computer Interaction*, Taylor and Francis, 33(5-6), pp. 335-371. doi:10.1080/07370024.2017.1344126. [JCR Impact Factor in 2017: 4.667] [査読有]
13. Shin'ichi Konomi, Tomoyo Sasao, Simo Hosio, Kaoru Sezaki (2018). Using Ambient WiFi Signals to Find Occupied and Vacant Houses in Local Communities. *Journal of Ambient Intelligence and Humanized Computing*, pp.1-11. Springer, Berlin/Heidelberg. [JCR Impact Factor in 2016: 1.588] [査読有]
14. Huiyong Li, Brendan Flanagan, Shin'ichi Konomi, Hiroaki Ogata (2018). Measuring and Identifying Self-Regulated Indicators in Computer-Assisted Language Learning Courses. *Research and Practice in Technology Enhanced Learning*, 13, Article number: 19, Springer, Berlin/Heidelberg, December 5, 2018. <http://doi.org/10.1186/s41039-018-0087-7>. [査読有]
15. Atsushi Shimada, Shin'ichi Konomi, Hiroaki Ogata (2018). Real-Time Learning Analytics System for Improvement of On-Site Lectures. *Interactive Technologies and Smart Education*, 15, 4, pp.314-331. [査読有]
16. Muneeba Raja, Anja Exler, Samuli Hemminki, Shin'ichi Konomi, Stephan Sigg, Sozo Inoue (2017). Towards geospatial emotional perception. *Geoinformatica Journal*, 22, 1, pp.143-169, Springer, 2017. <http://dx.doi.org/10.1007/s10707-017-0294-1>. [5-Year Impact Factor: 1.434] [査読有]
17. Tomoyo Sasao, Shin'ichi Konomi, Vassilis Kostakos, Keisuke Kuribayashi, Jorge Goncalves (2017). Community Reminder: Participatory Contextual Reminder Environments for Local Communities. *International Journal of Human-Computer Studies*, 102, pp. 41-53, Elsevier, Amsterdam, June 2017. <http://dx.doi.org/10.1016/j.ijhcs.2016.09.001>. [5-Year Impact Factor: 2.902] [査読有]
18. Kaoru Sezaki, Shin'ichi Konomi, Masaki Ito (2016). User Participatory Sensing for Disaster Detection and Mitigation. *Journal of Disaster Research*, 11, 2, pp.207-216. Fuji Technologies Press, Tokyo, March 2016. <http://dx.doi.org/10.20965/jdr.2016.p0207>. [h-Index: 5] [査読有]
19. Tomoyo Sasao, Shin'ichi Konomi, Masatoshi Arikawa, Hideyuki Fujita (2015). Context Weaver: Awareness and Feedback in Networked Mobile Crowdsourcing Tools. *Computer Networks: The International Journal of Computer and Telecommunications Networking*, 90, Special Issue on Crowdsourcing. pp.74-84. Elsevier, Amsterdam, October 2015. <http://dx.doi.org/10.1016/j.comnet.2015.05.022>. [5-Year Impact Factor: 1.903] [査読有]
20. Shin'ichi Konomi, Chang S. Nam (2009). Supporting Collaborative Privacy-Observant Information Sharing Using RFID-Tagged Objects. *Advances in Human-Computer Interaction Journal*, Vol. 2009. Article ID 713516, 13 pages. Hindawi Publishing, New York, December 2009. <http://dx.doi.org/10.1155/2009/713516>. [査読有]
21. Gerhard Fischer, Shin'ichi Konomi (2008). Innovative Socio-Technical Environments in Support of Distributed Intelligence and Lifelong Learning. *Journal of Computer Assisted Learning*, 23(4). pp.338-350. Blackwell, Oxford, August 2007. <http://dx.doi.org/10.1111/j.1365-2729.2007.00238.x>. [5-Year Impact Factor: 2.437] [査読有]
22. Shin'ichi Konomi, George Roussos (2007). Ubiquitous Computing in the Real World: Lessons Learnt from Large Scale RFID Deployments. *Personal and Ubiquitous Computing*, 11(7), Special Issue on Ubiquitous Computing in the Real World. pp.507-521. Springer, London, October 2007. <http://dx.doi.org/10.1007/s00779-006-0116-1>. [5-Year Impact Factor: 1.708]
23. Masatoshi Arikawa, Shin'ichi Konomi, Keisuke Ohnishi (2007). NAVITIME: Supporting Pedestrian Navigation in the Real World. *IEEE Pervasive Computing*, 6(3), Special Issue on Urban Computing. pp.21-29. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, July 2007. <http://dx.doi.org/10.1109/MPRV.2007.61>. [5-Year Impact Factor: 4.395] [査読有]
24. Kaoru Sezaki, Shin'ichi Konomi (2007). Urban Computing Using RFID Location Markers. *Works in Progress: Urban Computing and Mobile Devices*, IEEE Distributed Systems Online, 8(7). IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, July 2007. <http://dx.doi.org/10.1109/MDSO.2007.46>.

25. Shin'ichi Konomi, Sozo Inoue, Takashi Kobayashi, Masashi Tsuchida, Masaru Kitsuregawa (2006). Supporting Colocated Interactions Using RFID and Social Network Displays. *IEEE Pervasive Computing*, 5(3), Special Issue on Real-World Deployments. pp.48-56. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, July 2006. <http://dx.doi.org/10.1109/MPRV.2006.60>. [5-Year Impact Factor: 4.395] [査読有]
26. Shin'ichi Konomi, Tetsuya Furukawa, Yahiko Kambayashi (1992). Conditions of Efficient Updates on Network Structures. *Systems and Computers in Japan*, 23(6). pp.26-34. Wiley, Hoboken, March 21, 1992. <http://dx.doi.org/10.1002/scj.4690230603>. (This is an English translation of a peer-reviewed journal publication in Japanese and not counted as an original peer-reviewed publication. *Systems and Computers in Japan* publishes English translations of selected papers published in the *Journal of the Institute of Electronics, Information and Communication Engineers*.)

国内誌

1. 藤村直美, 多川孝央, 眞崎義憲, 木實新一 (2020). 九州大学における教育データの利活用とそのための中継ぎ. *大学情報システム環境研究*, 23, pp. 23-29, 2020年7月. [査読有]
2. 木實新一, 大久保文哉, 谷口雄太 (2018). 大学における全学規模のラーニングアナリティクス. *情報処理*, 59(9), ラーニングアナリティクス特集号. pp.800-805. 2018年9月.
3. 木實新一, 笹尾知世, 藤田秀之, 有川正俊 (2012). スカッフオールディングによる参加型センシングの強化. *電子情報通信学会論文誌 B*, Vol.J95-B, No.11. pp.1388-1395. 2012年11月. [閲読有]
4. 戸辺義人, 川原圭博, 木實新一 (2011). 情報爆発時代のセンサ情報処理. *電子情報通信学会誌*, 94(8), 情報爆発がつくり出すサイバーフィジカルな情報処理 小特集. pp.684-688. 2011年8月.
5. Niwat Thepvilojanapong, Shin'ichi Konomi, Yoshito Tobe (2011). Energy-Efficient Human Probes for High-Resolution Sensing in Urban Environments. *IEEJ Transactions on Electrical and Electronic Engineering*, 6(3). pp.273-279. Institute of Electrical Engineers of Japan, Tokyo, March 2011. <http://dx.doi.org/10.1002/tee.20655>. [5-Year Impact Factor: 0.447] [査読有]
6. 木實新一, 石塚宏紀, 岩井将行, 宮崎純, 瀬崎薫, 戸辺義人 (2011). I-Tree: センシングデータの統合検索を支援する空間時系列索引機構. *情報処理学会論文誌: データベース*, 4(1). pp. 26-39. 2011年3月. [査読有]
7. 石塚宏紀, 木實新一, 戸辺義人, 瀬崎薫 (2011). 携帯端末で撮影した写真の利用を前提とする動的ストリート画像フロー生成機構の設計. *電子情報通信学会論文誌, J94-D(1), ヒューマンコミュニケーション特集号*. pp.178-190. 2011年1月. [査読有]
8. Niwat Thepvilojanapong, Shin'ichi Konomi, Yoshito Tobe (2010). A Study of Cooperative Human Probes in Urban Sensing Environments. *IEICE Transactions on Communications, Special Section on Fundamental Issues on Deployment of Ubiquitous Sensor Networks*, E93-B(11). pp.2868-2878. The Institute of Electronics, Information and Communication Engineers, Tokyo, November 2010. <http://dx.doi.org/10.1587/transcom.E93.B.2868>. [5-Year Impact Factor: 0.446] [査読有]
9. 小林亜令, 木實新一 (2010). 携帯電話を用いたセンシングの可能性と課題. *情報処理*, 51(9), センシングネットワーク特集号. pp.1157-1163. 2010年9月.
10. 木實新一, 瀬崎薫 (2009). 都市生活における実世界センシング. *電気学会誌*, 129(3). pp.156-159. 2009年3月.
11. 井上創造, 木實新一, 小林隆志, 土田正士, 喜連川優 (2006). RFIDを用いた学会参加者ネットワーク表示システムとその利用. *日本データベース学会論文誌*, 5(1). pp.81-84. 2006年6月. [査読有]
12. 木實新一, 古川哲也, 上林彌彦 (1991). ネットワーク構造における効率の良い更新処理のための条件. *電子情報通信学会論文誌, J74-D-I(8), 新しいデータベース技術特集号*. pp.537-544. 1991年8月. [査読有]

国際会議論文

1. Yinjie Xie, Shin'ichi Konomi (2024). Developing a Human-Centered AI Environment to Enhance Financial Literacy of College Students: A Systematic Review. Proceedings of the 16th International Conference on Cross-Cultural Design (CCD 2024), Held as Part of HCI International 2024, Washington, DC, USA, June 29-July 4, 2024. Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, June 2024. (to appear; 16 pages) [査読有]
2. Tianyuan Yang, Tianjia He, Chenghao Gu, Shin'ichi Konomi (2023). TRASRec: A Triad-Aware Social Recommender System. Proceedings of the 2023 International Conference on Data, Information and Computing Science (CDICS 2023), Singapore, December 8-10, 2023.9 pages. [査読有]
3. Tianjia He, Shin'ichi Konomi, Tianyuan Yang (2023). Spatio-Temporal Attention Based Graph Convolutional Networks for Human Action Reconstruction and Analysis. Proceedings of the 2023 IEEE International Conference on Systems, Man, and Cybernetics (SMC 2023), October 1-4, 2023, Honolulu, Oahu, HI, USA. pp.2062-2078 [査読有]
4. Shin'ichi Konomi, Xiangyuan Hu, Yu Chen, Tianyuan Yang, Baofeng Ren, Chengzuo Yao (2023). Leveraging Living Trust Networks for Socially-aware Recommendations. Proceedings of the 15th International Conference on Cross-Cultural Design (CCD 2023), Held as Part of HCI International 2023, Copenhagen, July, 2023. Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, July 2023. (to appear) [査読有]
5. Lulu Gao, Shin'ichi Konomi (2022). Indoor Contact Awareness on Spatiotemporal Analytics with Smartphone-Based Pedestrian Dead Reckoning. Proceedings of the ACM International Conference on Information Technology for Social Good (GoodIT 2022), Limassol, Cyprus, September 7 - 9, 2022. pp.205-211.
[urlhttps://doi.org/10.1145/3524458.3547233](https://doi.org/10.1145/3524458.3547233). [査読有]
6. Shin'ichi Konomi, Xiangyuan Hu, Chenghao Gu, Doreen Mushi (2022). Designing a Distributed Cooperative Data Substrate for Learners without Internet Access. Proceedings of the 10th International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2022), Held as Part of HCI International 2022, Online, June 26 - July 1, 2022, pp.137-147. Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, 2022.
7. Lulu Gao, Shin'ichi Konomi (2022). Mapless Indoor Navigation based on Landmarks. Proceedings of the 10th International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2022), Held as Part of HCI International 2022, Online, June 26 - July 1, 2022, pp.53-68. Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, 2022.
8. Yiming Liu, Shin'ichi Konomi (2022). WiHead: WiFi-based Head-Pose Estimation. Proceedings of the 10th International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2022), Held as Part of HCI International 2022, Online, June 26 - July 1, 2022, pp.69-86. Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, 2022.
9. Jiadong Chen, Shin'ichi Konomi (2022). Utilization of XR Technology in Distance Collaborative Learning: A Systematic Review. Proceedings of the 14th International Conference on Cross-Cultural Design (CCD 2022), Held as Part of HCI International 2022, Online, June 26 - July 1, 2022. pp. 14-29, Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, July 2022. [査読有]
10. Boxuan Ma, Min Lu and Shin'ichi Konomi (2021). Understanding Student Slide Reading Patterns During the Pandemic. Proceedings of the 18th International Conference on Cognition and Exploratory Learning in Digital Age (CELDA 2021), Online, October 13-15, 2021, International Association for Development of the Information Society, October 2021. pp. 87-94. [査読有]
11. Yuhong Lu, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2021). Generating Travel Recommendations for Older Adults Based on Their Social Media Activities. Proceedings of the 13th International Conference on Cross-Cultural Design (CCD 2021), Held as Part of HCI International 2021, Online (Washington, D.C., USA), July 24-29, 2021. Lecture Notes in Computer Science 12773, Springer, Berlin/Heidelberg, July 2021. http://doi.org/10.1007/978-3-030-77080-8_5. [査読有]

12. Chenhao Li, Yuta Taniguchi, Min Lu, Shin'ichi Konomi (2021). Few-shot Font Style Transfer between Different Language. Proceedings of 2021 IEEE Winter Conference on Applications of Computer Vision (WACV), Online (Waikoloa, HI, USA), January 3-8, 2021, pp. 433-442, IEEE, Piscataway, June 14, 2021. <http://doi.org/10.1109/WACV48630.2021.00048>. [査読有]
13. Shin'ichi Konomi, Lulu Gao, Doreen Mushi (2020). An Intelligent Platform for Offline Learners Based on Model-Driven Crowdsensing Over Intermittent Networks. Proceedings of the 12th International Conference on Cross-Cultural Design (CCD 2020), Held as Part of HCI International 2020, Online (Copenhagen, Denmark), July 19-24, 2020. pp. 300-314, Lecture Notes in Computer Science 12193, Springer, Berlin/Heidelberg, July 2020. http://doi.org/10.1007/978-3-030-49913-6_26. [査読有]
14. Boxuan Ma, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2020). Course Recommendation for University Environment. Proceedings of the 13th International Conference on Educational Data Mining (EDM 2020), Online, July 10-13, 2020, pp. 460-466, ISBN: 978-1-7336736-1-7, International Educational Data Mining Society, July 2021. [査読有]
15. Kaori Tamura, Min Lu, Shin'ichi Konomi, Kohei Hatano, Miyuki Inaba, Misato Oi, Tsuyoshi Okamoto, Fumiya Okubo, Atsushi Shimada, Jingyun Wang, Masanori Yamada, Yuki Yamada (2019). Integrating Multimodal Learning Analytics and Inclusive Learning Support Systems for People of All Ages. Proceedings of the 11th International Conference on Cross-Cultural Design (CCD 2019), Held as Part of HCI International 2019, Orlando, FL, July 26-31, 2019. pp. 469-481, Lecture Notes in Computer Science 11577, Springer, Berlin/Heidelberg, 2019. http://doi.org/10.1007/978-3-030-22580-3_35. [査読有]
16. Atsushi Shimada, Kousuke Mouri, Yuta Taniguchi, Hiroaki Ogata, Rin-Ichiro Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2019). Optimizing Assignemnt of Students to Courses based on Learning Activity Analytics. Proceedings of the 12th International Conference on Educational Data Mining (EDM 2019), Montreal, Canada, July 2-5, 2019. pp.178-187. [査読有]
17. Yuta Taniguchi, Atsushi Shimada, Masanori Yamada, Shin'ichi Konomi (2019). Recommending Highlights on Students' E-Textbooks. Proceedings of SITE 2019 - The Society for Information Technology and Teacher Education to be held in Las Vegas, Nevada, March 18-22, 2019. [査読有]
18. Li Chen, Hirokazu Uemura, Hao Hao, Yoshiko Goda, Fumiya Okubo, Yuta Taniguchi, Misato Oi, Shin'ichi Konomi, Hiroaki Ogata, Masanori Yamada (2018). Relationship between Collaborative Problem Solving, Learning Performance and Learning Behavior in Science Education. Proceedings of the 2018 IEEE International Conference on Teaching, Assessment, and Learning for Engineering (TALE), Wollongong, NSW, Australia, December 4-7, 2018. pp.17-24. [査読有]
19. Yuta Taniguchi, Yiduo Gao, Kentaro Kojima, Shin'ichi Konomi (2018). Evaluating Learning Style-based Grouping Strategies in Real-world Collaborative Learning Environment. Proceedings of the 6th International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2018), Held as Part of HCI International 2018, Las Vegas, NV, July 15-20, 2018, pp.227-239. Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, 2018. [査読有 (アブストラクト)]
20. Masanori Yamada, Misato Oi, Shin'ichi Konomi (2018). Effective learning environment design for aging well: A review. Proceedings of the 6th International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2018), Held as Part of HCI International 2018, Las Vegas, NV, July 15-20, 2018, pp.253-264. Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, 2018. http://doi.org/10.1007/978-3-319-91131-1_20. [査読有 (アブストラクト)]
21. Shin'ichi Konomi, Kohei Hatano, Miyuki Inaba, Misato Oi, Tsuyoshi Okamoto, Fumiya Okubo, Atsushi Shimada, Jingyun Wang, Masanori Yamada, Yuki Yamada (2018). Towards Supporting Multi-generational Co-Creation and Social Activities: Extending Learning Analytics Platforms and Beyond. Proceedings of the 6th International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2018), Held as Part of HCI International 2018, Las Vegas, NV, July 15-20, 2018, pp.82-91. Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, 2018. [査読有 (アブストラクト)]
22. Shin'ichi Konomi, Tomoyo Sasao (2018). Designing a Mobile Behavior Sampling Tool for Spatial Analytics. Proceedings of the 6th International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2018), Held as Part of HCI International 2018, Las Vegas, NV, July 15-20, 2018,

- pp.92-100. Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, 2018. [査読有 (アブストラクト)]
23. Simo Johannes Hosio, Jaro Karppinen, Esa Pekka Takala, Jani Takatalo, Jorge Goncalves, Niels Van Berkel, Shin'ichi Konomi, Vassilis Kostakos (2018). Crowdsourcing treatments for low back pain. Proceedings of the 2018 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI 2018), Montreal QC, Canada, April 21-26, 2018, Paper No. 276. <http://doi.org/10.1145/3173574.3173850>. [査読有]
 24. Atsushi Shimada, Yuta Taniguchi, Fumiya Okubo, Shin'ichi Konomi, Hiroaki Ogata (2018). Online Change Detection for Monitoring Individual Student Behavior via Clickstream Data on e-Book System. Proceedings of the 8th International Conference on Learning Analytics and Knowledge (LAK '18), Sydney, New South Wales, Australia, March 7-9, pp.446-450. ACM Press, New York, 2018. <http://doi.org/10.1145/3170358.3170412>. [査読有]
 25. Li Chen, Hirokazu Umemura, Yoshiko Goda, Fumiya Okubo, Yuta Taniguchi, Misato Oi, Shin'ichi Konomi, Hiroaki Ogata, Masanori Yamada (2018). Instructional Design and Evaluation of Science Education to Improve Collaborative Problem Solving Skills. Proceedings of Society for Information Technology and Teacher Education International Conference, Washington, D.C., United States, pp. 1364-1369. Association for the Advancement of Computing in Education (AACE). [査読有]
 26. Atsushi Shimada, Shin'ichi Konomi (2017). Cross Analytics of Student and Course Activities from e-Book Operation Logs. Proceedings of the 25th International Conference on Computers in Education (ICCE2017), Christchurch, New Zealand, December 4-8, 2017, pp.433-438. [査読有]
 27. Fumiya Okubo, Takayoshi Takayoshi, Atsushi Shimada, Shin'ichi Konomi (2017). Students' Performance Prediction Using Data of Multiple Courses by Recurrent Neural Network. Proceedings of the 25th International Conference on Computers in Education (ICCE2017), Christchurch, New Zealand, December 4-8, 2017, pp.439-444. [査読有]
 28. Yuta Taniguchi, Fumiya Okubo, Atsushi Shimada, Shin'ichi Konomi (2017). Analysis on Students' Usage of Highlighters on Etextbooks in Classroom. Proceedings of the 25th International Conference on Computers in Education (ICCE2017), Christchurch, New Zealand, December 4-8, 2017, pp.514-516. [査読有]
 29. Misato Oi, Fumiya Okubo, Yuta Taniguchi, Masanori Yamada, Shin'ichi Konomi (2017). Effects of Prior Knowledge of High Achievers on Use of e-Book Highlights and Annotations. Proceedings of the 25th International Conference on Computers in Education (ICCE2017), Christchurch, New Zealand, December 4-8, 2017, pp.682-687. [査読有]
 30. Huiyong Li, Hiroaki Ogata, Tomoyuki Tsuchiya, Yubun Suzuki, Satoru Uchida, Hiroshi Ohashi, Shin'ichi Konomi, (2017). Using Learning Analytics to Support Computer-Assisted Leanguage Learning. Proceedings of the 25th International Conference on Computers in Education (ICCE2017), Christchurch, New Zealand, December 4-8, 2017, pp.908-913 [査読有]
 31. Fumiya Okubo, Atsushi Shimada, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2017). A Visualization System for Predicting Learning Activities Using State Transition Graphs. Proceedings of the 14th International Conference on Cognition and Exploratory Learning in Digital Age (CELDA 2017), Algarve, Portugal, October 18-20, 2017, pp.173-180. [査読有]
 32. Atsushi Shimada, Shin'ichi Konomi (2017). A Lecture Supporting System Based on Real-Time Learning Analytics. Proceedings of the 14th International Conference on Cognition and Exploratory Learning in Digital Age (CELDA 2017), Algarve, Portugal, October 18-20, 2017, pp.197-204. [査読有]
 33. Yuta Taniguchi, Fumiya Okubo, Atsushi Shimada, Shin'ichi Konomi (2017). Exploring Students' Learning Journals with Web-Based Interactive report Tool . Proceedings of the 14th International Conference on Cognition and Exploratory Learning in the Digital Age (CELDA 2017), Algarve, Portugal, October 18-20, 2017, pp.251-254 [査読有]
 34. Masanori Yamada, Misato Oi, Shin'ichi Konomi (2017). Are Learning logs related to Procrastination? From the Viewpoint of Self-Regulated Learning. Proceedings of the 14th International Conference on

- Cognition and Exploratory Learning in the Digital Age (CELDA 2017), Algarve, Portugal, October 18-20, 2017, pp.3-10 [査読有]
35. Tomoyo Sasao, Shin'ichi Konomi (2017). Flyer Mapping in Art Museums: Acquiring Implicit Feedback Using Physical Objects. Proceedings of the 5th International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2017), Held as Part of HCI International 2017, Vancouver, Canada, July 9-14, 2017, pp.371-379. Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, 2017. [査読有 (アブストラクト)]
 36. Shin'ichi Konomi, Tomoyo Sasao, Simo Hosio, Kaoru Sezaki (2017). Exploring the Use of Ambient WiFi Signals to Find Vacant Houses. Proceedings of the 2017 European Conference on Ambient Intelligence (AmI 2017), Malaga, Spain, April 26-28, 2017, pp.130-135. Lecture Notes in Computer Science, Springer, Berlin/Heidelberg, 2017. [Best Short Paper Award] [査読有]
 37. Samuli Hemminki, Keisuke Kuribayashi, Shin'ichi Konomi, Petteri Nurmi, Sasu Tarkoma (2016). Quantitative Evaluation of Public Spaces using Crowd Replication. Proceedings of the 24th ACM SIGSPATIAL International Conference on Advances in Geographic Information Systems (ACM SIGSPATIAL 2016), San Francisco, CA, October 31 - November 3, 2016, No. 63, 4 Pages. ACM Press, New York, 2016, ISBN: 978-1-4503-4589-7. <http://dx.doi.org/10.1145/2996913.2996946>. [査読有]
 38. Shin'ichi Konomi, Kazuki Wakasa, Masaki Ito, Kaoru Sezaki (2016). User Participatory Sensing for Disaster Detection and Mitigation in Urban Environments. Proceedings of the 4th International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2016), Held as Part of HCI International 2016, Toronto, Canada, July 17-22, 2016. pp.459-469. Lecture Notes in Computer Science 9749, Springer, Berlin/Heidelberg, 2016, ISBN: 978-3-319-39861-7. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-319-39862-4_42. [査読有 (アブストラクト)]
 39. Tomoyo Sasao, Shin'ichi Konomi (2016). The Use of Historical Information to Support Civic Crowdsourcing. Proceedings of the 4th International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2016), Held as Part of HCI International 2016, Toronto, Canada, July 17-22, 2016. pp.470-481. Lecture Notes in Computer Science 9749, Springer, Berlin/Heidelberg, 2016, ISBN: 978-3-319-39861-7. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-319-39862-4_43. (Best Paper Award) [査読有 (アブストラクト)]
 40. Shin'ichi Konomi, Tomoyo Sasao (2016). Crowd Geofencing. Proceedings of the 2nd EAI International Conference on IoT in Urban Space (Urb-IoT 2016), Tokyo, Japan, May 24-25, 2016. pp.14-17. ACM Press, New York, 2016, ISBN: 978-1-4503-4204-9. <http://dx.doi.org/10.1145/2962735.2962744>. [査読有]
 41. Kazuki Wakasa, Shin'ichi Konomi (2016). Weaving Urban Spaces through Visible Green to Increase the Awareness of Green Networks. Proceedings of the 2nd EAI International Conference on IoT in Urban Space (Urb-IoT 2016), Tokyo, Japan, May 24-25, 2016. pp.53-56. ACM Press, New York, 2016, ISBN: 978-1-4503-4204-9. <http://dx.doi.org/10.1145/2962735.2962758>. (Best Note Award Nominee) [査読有]
 42. Shin'ichi Konomi, Shoji Kenta, Tomoyo Sasao (2015). Interpreting Food-Venue Visits: Spatial and Social Contexts of Mobile Consumption in Urban Spaces. Proceedings of the 3rd International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2015), Held as Part of HCI International 2015, Los Angeles, CA, August 2-7, 2015. pp.568-577. Lecture Notes in Computer Science 9189, Springer, Berlin/Heidelberg, 2015, ISBN: 978-3319208039. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-319-20804-6_52. [査読有 (アブストラクト)]
 43. Tomoyo Sasao, Shin'ichi Konomi, Keisuke Kuribayashi (2015). Activity Recipe: Spreading Cooperative Outdoor Activities for Local Communities Using Contextual Reminders. Proceedings of the 3rd International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2015), Held as Part of HCI International 2015, Los Angeles, CA, August 2-7, 2015. pp.590-601. Lecture Notes in Computer Science 9189, Springer, Berlin/Heidelberg, 2015, ISBN: 978-3319208039. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-319-20804-6_54. [査読有 (アブストラクト)]

44. Tomoyo Sasao, Shin'ichi Konomi, Masatoshi Arikawa, Hideyuki Fujita (2015). Touch Survey: Comparison with Paper and Web Questionnaires for Community Mapping. Proceedings of the 2015 International Symposium on Cartography in Internet and Ubiquitous Environments, Tokyo, Japan, March 17-19, 2015. [査読有 (アブストラクト)]
45. Shin'ichi Konomi, Wataru Ohno, Tomoyo Sasao, Kenta Shoji (2014). A Context-Aware Approach to Microtasking in a Public Transport Environment. Proceedings of the 5th IEEE International Conference on Communications and Electronics, Special session on crowdsourcing and crowdsourcing applications, Da Nang, July 30 - August 1, 2014. pp.498-503. IEEE, Piscataway, 2014, ISBN: 978-1479950492. <http://dx.doi.org/10.1109/CCE.2014.6916754>. [査読有]
46. Tomoyo Sasao, Shin'ichi Konomi (2014). U.App: An Urban Application Design Environment Based on Citizen Workshops. Proceedings of the 2nd International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2014), Held as Part of HCI International 2014, Heraklion, Crete, Greece, June 22-27, 2014. pp.605-616. Lecture Notes in Computer Science 8530, Springer, Berlin/Heidelberg, 2014, ISBN: 978-3319077871. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-319-07788-8_56. [査読有 (アブストラクト)]
47. Shin'ichi Konomi, Tomoyo Sasao, Wataru Ohno, Kenta Shoji (2013). Crowd-Powered Mechanisms for Viewing and Imaging Public Spaces. Proceedings of the 2013 International Conferences on Computer Graphics, Visualization, Computer Vision, and Game Technology (VisioGame 2013), Jakarta, Indonesia, December 2013. pp.57-62. Advances in Intelligent Systems Research, Atlantis Press, Amsterdam, 2014. [査読有]
48. Shin'ichi Konomi, Kenta Shoji, Wataru Ohno (2013). Rapid Development of Civic Computing Services: Opportunities and Challenges. Proceedings of the 1st International Conference on Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions (DAPI 2013), Held as Part of HCI International 2013, Las Vegas, NV, USA, July 21-26, 2013. pp.309-315. Lecture Notes in Computer Science 8028, Springer, Berlin/Heidelberg, 2013, ISBN: 978-3642393501. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-642-39351-8_34. (Best Paper Award) [査読有 (アブストラクト)]
49. Shin'ichi Konomi (2011). Smart Urban Spaces That Make Us Smart. Proceedings of the 1st Annual International Congress of u-World, Dalian, China, October 23-25, 2011. p.108.
50. Shin'ichi Konomi (2011). Community Mapping for Cross-Boundary Research Collaboration. Proceedings of the 9th Conference on Creating, Connecting and Collaborating through Computing (C5), Kyoto, Japan, January 18-20, 2011. pp.11-16. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, 2011, ISBN: 978-0769543635. <http://dx.doi.org/10.1109/C5.2011.10>. [査読有]
51. Hiroki Ishizuka, Masayuki Iwai, Kaoru Sezaki, Ryo Fukuhara, Shun Fukumoto, Tatsuhiro Nishimoto, Shin'ichi Konomi, Yoshito Tobe, Ryosuke Shibasaki (2010). Kitokito Photographs: Mobile-phone Geo-coded Images with Sensor Information. Proceedings of the 2010 International Symposium on GPS/GNSS, October 26-28, 2010.
52. Shin'ichi Konomi (2009). A Preliminary Exploration of Augmented Social Landscapes. Proceedings of the 3rd International Universal Communication Symposium (IUCS 2009), Tokyo, December 4, 2009. pp.169-171. ACM Press, New York, 2009, ISBN: 978-1605586410. <http://dx.doi.org/10.1145/1667780.1667814>.
53. Niwat Thepvilojanapong, Shin'ichi Konomi, Jun'ichi Yura, Takeshi Iwamoto, Susanna Pirttikangas, Yasuyuki Ishida, Masayuki Iwai, Yoshito Tobe, Hiroyuki Yokoyama, Jin Nakazawa, Hideyuki Tokuda (2009). Exploring Energy-Efficient Human Probes for High-Fidelity Sensing in Urban Environments. Proceedings of the 5th International Conference on Intelligent Sensors, Sensor Networks and Information Processing (ISSNIP 2009), Melbourne, Australia, December 7-10, 2009. pp.61-66. IEEE Press, Piscataway, 2009, ISBN: 978-1424435173. <http://dx.doi.org/10.1109/ISSNIP.2009.5416747>. [査読有]
54. Kaoru Sezaki, Shin'ichi Konomi (2009). RFID Positioning: Infrastructural Support for Location-Aware Computing in Complex Urban Space. Proceedings of the 2009 International Symposium on Ubiquitous Computing Systems (UCS 2009), Beijing, China, August 26, 2009. pp.89-98. Information Processing Society of Japan, Tokyo, 2009, ISBN: 978-4915256776. [査読有]

55. Shin'ichi Konomi, Niwat Thepvilojanapong, Ryohei Suzuki, Susanna Pirttikangas, Kaoru Sezaki, Yoshito Tobe (2009). Askus: Amplifying Mobile Actions. Proceedings of the 7th International Conference on Pervasive Computing (PERVASIVE 2009), Nara, Japan, May 11-14, 2009. pp.202-219. Lecture Notes in Computer Science 5538, Springer, Berlin/Heidelberg, 2009, ISBN: 978-3642015151. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-642-01516-8_15. [査読有]
56. Ryohei Suzuki, Yasuyuki Ishida, Marcelo H.T. Martins, Yoshito Tobe, Shin'ichi Konomi, Kaoru Sezaki (2008). Integrating Geospatial and Sensor Data in a Human Probe Environment. Proceedings of the 7th International Conference on Asia GIS 2008, Busan, Korea, September 26-27, 2008. CD-ROM, 8 pages. September 2008.
57. Shin'ichi Konomi, Tomonori Saito, Chang S. Nam, Takahito Shimada, Yutaka Harada, Kaoru Sezaki (2007). Designing for Usability and Safety in RFID-based Intelligent Commuting Environments. Proceedings of the 6th International Conference on Machine Learning and Cybernetics 2007 (ICMLC 2007), Hong Kong, August 19-22, 2007. pp.2106-2111. IEEE Press, Piscataway, 2007, ISBN: 978-1424409730. <http://dx.doi.org/10.1109/ICMLC.2007.4370492>. [査読有]
58. Shin'ichi Konomi, Chang S. Nam (2005). Using Context for Privacy Boundary Control in RFID Applications. Proceedings of the 2nd IASTED International Conference on Human-Computer Interaction (IASTED-HCI 2005), Phoenix, AZ, November 14-16, 2005. pp.252-257. Acta Press, Anaheim, 2005. [査読有]
59. Chang S. Nam, Shin'ichi Konomi (2005). Usability Evaluation of QueryLens: Implications for Context-Aware Information Sharing Using RFID. Proceedings of the 2nd IASTED International Conference on Human-Computer Interaction (IASTED-HCI 2005), Phoenix, AZ, November 14-16, 2005. pp.90-95. Acta Press, Anaheim, 2005. [査読有]
60. Melissa Dawe, Gerhard Fischer, Andy Gorman, Anja Kintsch, Shin'ichi Konomi, Jim Sullivan, J. Taylor, G. Wellems (2005). Smart Care: the Importance and Challenges of Creating Life Histories for People with Cognitive Disabilities. Proceedings of the HCI International Conference (HCII), Las Vegas, NV, July 22-27, 2005. CD-ROM, 11 pages. Lawrence Erlbaum Associates, Mahwah, 2005. [査読有 (アブストラクト)]
61. Shin'ichi Konomi, Hiroki Karuno (2003). Initial Experiences of ALAN-K: An Advanced LeArning Network in Kyoto. Proceedings of the 1st Conference on Creating, Connecting and Collaborating through Computing (C5 2003), Kyoto, Japan, January 31, 2003. pp.96-103. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, 2003, ISBN: 0-76951975X. <http://dx.doi.org/10.1109/C5.2003.1222340>. [査読有]
62. Shin'ichi Konomi (2002). Snap-On Filters for Mobile Information Appliances. Proceedings of the 5th Asia Pacific Conference on Computer Human Interaction (APCHI 2002), Beijing, China, November 1-4, 2002. pp.357-368. Science Press, Beijing, 2002. (Selected for journal publication) [査読有]
63. Shin'ichi Konomi (2002). QueryLens: Beyond ID-Based Information Access. Proceedings of the 4th International Conference on Ubiquitous Computing (UbiComp 2002), Göteborg, Sweden, September 29-October 1, 2002. pp.210-218. Lecture Notes in Computer Science 2498, Springer, Berlin/Heidelberg, 2002, ISBN: 3-540442677. http://dx.doi.org/10.1007/3-540-45809-3_16. [査読有]
64. Shin'ichi Konomi (1999). Embedded Materialized Views: Bridging Physical and Computational Worlds for Long-Term Collaboration. Proceedings of the International Symposium on Database Applications in Non-Traditional Environments (DANTE'99), Kyoto, November 28-30, 1999. pp.51-58. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, 1999, ISBN: 0-769504965. <http://dx.doi.org/10.1109/DANTE.1999.844941>. [査読有]
65. Norbert A. Streitz, Joerg Geissler, Torsten Holmer, Shin'ichi Konomi, Christian Mueller-Tomfelde, Wolfgang Reischl, Petra Rexroth, Peter Seitz, Ralf Steinmetz (1999). i-LAND: An Interactive Landscape for Creativity and Innovation. Proceedings of ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'99), Pittsburgh, PA, May 15-20, 1999. pp.120-127. ACM Press, New York, 1999, ISBN: 0-201485591. <http://doi.acm.org/10.1145/302979.303010>. [査読有]

66. Mukesh K. Mohania, Shin'ichi Konomi, Yahiko Kambayashi, M.W. Vincent (1998). Designing View Maintenance Algorithm in Data Warehousing Environment. Proceedings of the 9th International Conference on Management of Data (COMAD'98), Hyderabad, India, December 17-19, 1998. pp.117-133. [査読有]
67. Tatsuya Nakamura, Yusuke Yokota, Shin'ichi Konomi, Hiroyuki Tarumi, Yahiko Kambayashi (1998). A Conference User Interface Supporting Different Access Rights to Shared Hypermedia. Proceedings of the 3rd Asia Pacific Conference on Computer Human Interaction (APCHI'98), Kanagawa, Japan, July 15-17, 1998. pp.38-43. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, 1998, ISBN: 0-818683473. <http://dx.doi.org/10.1109/APCHI.1998.704142>. [査読有]
68. Mukesh K. Mohania, Shin'ichi Konomi, Yahiko Kambayashi (1997). Incremental Maintenance of Materialized Views. Proceedings of the 8th International Conference and Workshop on Database and Expert Systems Applications (DEXA'97), Toulouse, France, September 1-5, 1997. pp.551-561. Lecture Notes in Computer Science 1308, Springer, Berlin/Heidelberg, 1997, ISBN: 978-3540634782. <http://dx.doi.org/10.1007/BFb0022063>. [査読有]
69. Werner Winiwarter, Osami Kagawa, Shin'ichi Konomi, Yahiko Kambayashi (1997). The Use of Natural Language to Ask Questions in a Collaborative Hypermedia Teaching Environment. Proceedings of the 8th World Conference on Artificial Intelligence in Education (AIED'97), Kobe, Japan, August 19-22, 1997. pp.239-246. IOS Press, Amsterdam, 1997. [査読有]
70. Shin'ichi Konomi, Yusuke Yokota, Kazuhiro Sakata, Yahiko Kambayashi (1997). Cooperative View Mechanisms in Distributed Multiuser Hypermedia Environments. Proceedings of the 2nd IFCIS Conference on Cooperative Information Systems (CoopIS'97), Kiawah Island, SC, June 24-27, 1997. pp.15-24. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, 1997, ISBN: 0-818679468. <http://doi.ieeecomputersociety.org/10.1109/COOPIS.1997.613798>. [査読有]
71. Werner Winiwarter, Osami Kagawa, Shin'ichi Konomi, Yahiko Kambayashi (1997). Virtual Distance Education in a Collaborative Hypermedia Environment - The VIENA Classroom. Proceedings of the Joint Pacific Asian Conference on Expert Systems/Singapore International Conference on Intelligent Systems (PACES/SPICIS'97), Singapore, February 24-27, 1997. pp.575-582. [査読有]
72. Shin'ichi Konomi, Yahiko Kambayashi (1996). HyperView: Generating Virtual Hypermedia in Decentralized Environments. Proceedings of the International Symposium on Cooperative Database Systems for Advanced Applications (CODAS'96), Kyoto, December 5-7, 1996. pp.212-215. World Scientific, Singapore, 1996. [査読有]
73. Yahiko Kambayashi, Shin'ichi Konomi, Osami Kagawa, Sang-Hoon Lee, Werner Winiwarter, M. Hayase (1996). Database Support for Computer Supported Cooperative Work. Proceedings of the International Aviation Symposium, Seoul, Korea, October 1996. pp.161-176.
74. Werner Winiwarter, Osami Kagawa, Shin'ichi Konomi, Yahiko Kambayashi (1996). Collaborative Hypermedia Education with the VIENA Classroom System. Proceedings of the 1st Austrasian Conference on Computer Science Education (ACSE'96), Sydney, Australia, July 1996. pp.337-343. ACM Press, New York, 1996, ISBN: 0-897918452. [査読有]
75. Kazuhiro Sakata, Shin'ichi Konomi, Yahiko Kambayashi (1996). Environment Awareness Support for Customizable Shared Hypermedia Documents. Proceedings of IPSJ International Symposium on Multimedia Systems (Multimedia Japan 96), Yokohama, Japan, March 18-20, 1996. pp.140-147. Information Processing Society of Japan, Tokyo, 1996. [査読有]
76. Osami Kagawa, Kaoru Katayama, Shin'ichi Konomi, Yahiko Kambayashi (1995). Capturing Essential Questions Using Question Support Facilities in VIEW Classroom. Proceedings of the 6th International Conference and Workshop on Database and Expert Systems Applications (DEXA'95), London, September 4-8, 1995. pp.114-123. Lecture Notes in Computer Science 978, Springer, Berlin/Heidelberg, 1995, ISBN: 3-540603034. <http://dx.doi.org/10.1007/BFb0049110>. [査読有]
77. Shin'ichi Konomi, Osami Kagawa, Yahiko Kambayashi (1995). Flexible Sharing Mechanisms of Hypermedia Display Using Deputy Objects. Proceedings of the 5th European-Japanese Seminar on Informa-

- tion Modeling and Knowledge Bases, Sapporo, Japan, May 29 – June 1, 1995. pp.213-226. Information Modeling and Knowledge Bases VII, IOS Press, Amsterdam, 1995, ISBN: 978-9051992588. [査読有]
78. Shin'ichi Konomi, Tetsuya Furukawa, Yahiko Kambayashi (1993). Super-Key Classes for Updating Materialized Derived Classes in Object Bases. Proceedings of the 3rd International Conference on Deductive and Object-Oriented Databases (DOOD'93), Phoenix, AZ, December 6-8, 1993. pp.310-326. Lecture Notes in Computer Science 760, Springer, Berlin/Heidelberg, 1993, ISBN: 978-3540575306. http://dx.doi.org/10.1007/3-540-57530-8_20. [査読有]
 79. Shin'ichi Konomi, Tetsuya Furukawa (1993). Placement of Replicas Including Replicated Derived Data. Proceedings of the International Symposium on Next Generation Database Systems and Their Applications (NDA'93), Fukuoka, Japan, September 1993. pp.265-271. [査読有]

国際会議ワークショップ論文

1. Lulu Gao, Shin'ichi Konomi (2023). Personalized Federated Human Activity Recognition through Semi-supervised Learning and Enhanced Representation. Proceedings of the 11th International Workshop on Human-Activity Sensing Corpus and Applications (HASCA), October 8, 2023, Cancun, Mexico. pp. 463-468. [査読有]
2. Shin'ichi Konomi (2022). Big data for humans or humans for big data?: a human-data interaction perspective. in Barbara Rita Barricelli, Gerhard Fischer, Daniela Fogli, Anders Mørch, Antonio Piccinno, and Stefano Valtolina (Eds.) Proceedings of CoPDA2022- Sixth International Workshop on Cultures of Participation in the Digital Age: AI for Humans or Humans for AI?, June 7, 2022, Frascati (RM), Italy. pp. 14-20. [査読有]
3. Boxuan Ma, Min Lu, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2021). Exploring the Design Space for Explainable Course Recommendation Systems in University Environments. Companion Proceedings of the 10th International Conference on Learning Analytics and Knowledge (LAK20) - First International Workshop on Explainable Insights, Decisions, and Actions in Learning Analytics (XLA), Online (Frankfurt, Germany), March 23-27, 2020, pp. 492-499. [査読有]
4. Boxuan Ma, Jiadong Chen, Chenhao Li, Likun Liu, Min Lu, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2021). Understanding Jump Back Behaviors in E-book System. Companion Proceedings of the 10th International Conference on Learning Analytics and Knowledge (LAK20) - Second International Workshop on Predicting Performance Based on the Analysis of Reading Behavior, Online (Frankfurt, Germany), March 23-27, 2020, pp. 623-631. [査読有]
5. Boxuan Ma, Min Lu, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2021). Exploration and Explanation: An Interactive Course Recommendation System for University Environments. Joint Proceedings of the ACM IUI 2021 Workshops co-located with 26th ACM Conference on Intelligent User Interfaces (ACM IUI 2021) - Fourth International Workshop on Exploratory Search and Interactive Data Analytics (ESIDA), Online (College Station, TX, USA), April 13, 2021. 7 pages. CEUR Workshop Proceedings. <http://ceur-ws.org/Vol-2903/IUI21WS-ESIDA-3.pdf> [査読有]
6. Shin'ichi Konomi, Kohei Hatano, Miyuki Inaba, Misato Oi, Tsuyoshi Okamoto, Fumiya Okubo, Atsushi Shimada, Jingyun Wang, Masanori Yamada and Yuki Yamada (2018). Extending Learning Analytics Platforms to Support Elderly People. Presented at the 12th International Workshop on Information Search, Integration, and Personalization (ISIP 2018), May 14-15, 2018, Fukuoka, Japan. [査読有 (アブストラクト)]
7. Fumiya Okubo, Takayoshi Yamashita, Atsushi Shimada, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2018). On the Prediction of Students' Quiz Score by Recurrent Neural Network. Companion Proceedings of the 8th International Conference on Learning Analytics and Knowledge (LAK '18) - Second International Workshop on Multimodal Learning Analytics Across (Physical and Digital) Spaces (CrossMMLA 2018), Sydney, New South Wales, Australia, March 7-9, pp.1-6. [査読有]
8. Shin'ichi Konomi, Atsushi Shimada, Masanori Yamada, Fumiya Okubo, Yuta Taniguchi, Jingyun Wang (2017). Towards a Learner-Centric Notification Environment for Multimodal Learning Platforms.

Proceedings of the Multimodal Learning Analytics Across (Physical and Digital) Spaces (CrossMMLA) Workshop, Tallinn, September 13, 2017. [査読有]

9. Jorge Goncalves, Simo Hosio, Maja Vukovic, Shin'ichi Konomi, Uichin Lee (2016). WMSC '16: Second Workshop on Mobile and Situated Crowdsourcing. Adjunct Proceedings of the 2016 ACM Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing (UbiComp'16) - International Workshop on Mobile and Situated Crowdsourcing (WMSC'16), Heidelberg, September 13, 2016. ACM Press, New York, 2016. pp.1435-1440. ISBN: 978-1-4503-4462-3. <http://dx.doi.org/10.1145/2968219.2968584>. [査読有]
10. Tomoyo Sasao, Shin'ichi Konomi, Ryohei Suzuki (2016). Supporting Community-Centric Use and Management of Vacant Houses: A Crowdsourcing-based Approach. Adjunct Proceedings of the 2016 ACM Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing (UbiComp'16) - International Workshop on Mobile and Situated Crowdsourcing (WMSC'16), Heidelberg, September 13, 2016. pp.1454-1459. ACM Press, New York, 2016. ISBN: 978-1-4503-4462-3. <http://dx.doi.org/10.1145/2968219.2968587>. [査読有]
11. Jorge Goncalves, Simo Hosio, Vassilis Kostakos, Maja Vukovic, Shin'ichi Konomi (2015). Workshop on Mobile and Situated Crowdsourcing. Adjunct Proceedings of the 2015 ACM Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing (UbiComp'15) - International Workshop on Mobile and Situated Crowdsourcing (WMSC'15), Osaka, September 7, 2015. pp.1343-1348. ACM Press, New York, 2015, ISBN: 978-1450335751. <http://dx.doi.org/10.1145/2800835.2800966>. [査読有]
12. Shin'ichi Konomi, Tomoyo Sasao (2015). The Use of Colocation and Flow Networks in Mobile Crowdsourcing. Adjunct Proceedings of the 2015 ACM Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing (UbiComp'15) - International Workshop on Mobile and Situated Crowdsourcing (WMSC'15), Osaka, September 7, 2015. pp.1343-1348. ACM Press, New York, 2015, ISBN: 978-1450335751. <http://dx.doi.org/10.1145/2800835.2800967>. [査読有]
13. Keisuke Kuribayashi, Shin'ichi Konomi (2015). Understanding Privately Owned Public Spaces by Leveraging Urban Sensing Technologies. Position paper for SenCity 2015 Workshop, held in conjunction with the 2015 ACM International Joint Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing (UbiComp 2015), Osaka, Japan, September 8, 2015.
14. Shin'ichi Konomi, Tomoyo Sasao, Keisuke Kuribayashi (2015). Creating Contextual Seedbeds to Nurture Local Civic Engagement. Extended Abstracts of ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'15) - Workshop on Designing Alternative Systems for Local Communities, Seoul, April 18-19, 2015.
15. Shin'ichi Konomi, Tomoyo Sasao, Masatoshi Arikawa, Hideyuki Fujita (2013). A Mobile Phone-Based Exploratory Citizen Sensing Environment. Adjunct Proceedings of the 2013 ACM Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing (UbiComp'13) - International Workshop on Human Interfaces for Civic and Urban Engagement (HiCUE), Zurich, September 8, 2013. pp.745-748. ACM Press, New York, 2013, ISBN: 978-1450322157. <http://dx.doi.org/10.1145/2494091.2496000>. [査読有]
16. Shin'ichi Konomi, Tomoyo Sasao, Wataru Ohno, Kenta Shoji, Masatoshi Arikawa, Hideyuki Fujita (2013). From Crowding Detection to Community Fieldwork: Supporting Sensing Work in Context. Adjunct Proceedings of the 2013 ACM Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing (UbiComp'13) - International Workshop SenCity: Uncovering the Hidden Pulse of a City, Zurich, September 9, 2013. pp.1339-1342. ACM Press, New York, 2013, ISBN: 978-1450322157. <http://dx.doi.org/10.1145/2494091.2499218>. [査読有]
17. Shin'ichi Konomi (2013). Supporting exploration and rapid development by citizens to collect the right information through crowd sensing. Dagstuhl Reports, 3(9). p.9. September 2013. <http://dx.doi.org/10.4230/DagRep.3.9.1>.
18. Shin'ichi Konomi (2011). Beyond Mobile Collaboration: Toward Metropolitan-Scale Geocentric Crowdsourcing. Proceedings of the UbiComp 2011 Workshop on Ubiquitous Crowdsourcing (UbiCrowd 2011), Beijing, China, September 18, 2011. pp.17-20. ACM Press, New York, 2011, ISBN: 978-1450309271. <http://dx.doi.org/10.1145/2030100.2030106> [査読有]

19. Hiroki Ishizuka, Shin'ichi Konomi, Yoshito Tobe, Kaoru Sezaki (2011). A k-dimensional Spatial Indexing with Road Networks for Street-Based Photo Flows. Proceedings of the 2011 International Workshop on Applications, Systems, and Services for Camera Phone Sensing (MobiPhoto 2011), Penghu, Taiwan, June 12, 2011. pp.12-13. [査読有]
20. Niwat Thepvilojanapong, Shin'ichi Konomi, Yoshito Tobe, Yoshikatsu Ohta, Masayuki Iwai, Kaoru Sezaki (2010). Opportunistic Collaboration in Participatory Sensing Environments. Proceedings of the 5th ACM International Workshop on Mobility in the Evolving Internet Architecture (MobiArch '10), Chicago, IL, September 24, 2010. pp.39-44. ACM Press, New York, ISBN: 978-1-4503-0143-5. <http://dx.doi.org/10.1145/1859983.1859994>. [査読有]
21. Kazumasa Oshima, Yasuyuki Ishida, Shin'ichi Konomi, Niwat Thepvilojanapong, Yoshito Tobe (2009). Integrating Pressure Sensors and Accelerometers in Footwear-Based Human Probes. Proceedings of the Asian Workshop on Sensing and Visualization of City-Human Interaction (AWSVCI 2009), Beijing, China, August 27, 2009. pp.17-20.
22. Tatsuya Morita, Shin'ichi Konomi, Yoshito Tobe (2009). Design and Implementation of Real-Time Query Processing Mechanisms for City-Human Interaction. Proceedings of the Asian Workshop on Sensing and Visualization of City-Human Interaction (AWSVCI 2009), Beijing, China, August 27, 2009. pp.25-28.
23. Keisuke Kanai, Hiroki Ishizuka, Atsuhiko Takagi, Yasuyuki Ishida, Masayuki Iwai, Niwat Thepvilojanapong, Shin'ichi Konomi, Kaoru Sezaki, Yoshito Tobe (2009). A Micro-Climate Viewer with Combination of Heterogeneous Sensor Sources. Proceedings of the Asian Workshop on Sensing and Visualization of City-Human Interaction (AWSVCI 2009), Beijing, China, August 27, 2009. pp.29-32.
24. Niwat Thepvilojanapong, Shin'ichi Konomi, Yasuyuki Ishida, Ryohei Suzuki, Kaoru Sezaki, Yoshito Tobe (2008). An Implicit Folksonomy Approach Through Embedded Sensing Systems. Proceedings of the International Workshop on Integrating Taxonomies and Folksonomies for Enhanced Knowledge Navigation (ITFEKN 2008), Yokohama, Japan, November 21, 2008. pp.1-9. [査読有]
25. Yasuyuki Ishida, Shin'ichi Konomi, Niwat Thepvilojanapong, Ryohei Suzuki, Kaoru Sezaki, Yoshito Tobe (2008). An Implicit and User-Modifiable Urban Sensing Environment. Proceedings of the International Workshop on Urban, Community, and Social Applications of Networked Sensing Systems (UrbanSense'08 - held in conjunction with ACM SenSys 2008), Raleigh, NC, November 4, 2008. pp.36-40. [査読有]
26. Shin'ichi Konomi, Kaoru Sezaki (2008). Connectability in Automated Journeys. Proceedings of the UbiComp 2008 Workshop on Automated Journeys, Seoul, Korea, September 21, 2008. pp.209-210. ACM Press, New York, 2008. [査読有]
27. Oranat Sangratanachakul, L. Huang, Shin'ichi Konomi, Kaoru Sezaki (2007). Analysis of Security and Privacy Issues in RFID-based Reference Point Systems. Proceedings of the 1st International Workshop on Privacy-Aware Location-based Mobile Services (PALMS 2007), Mannheim, Germany, May 11, 2007. pp.273-277. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, 2007, ISBN: 1-424412412. <http://dx.doi.org/10.1109/MDM.2007.57>. [査読有]
28. Shin'ichi Konomi (2007). Using Historical Information to Support Shared Encounters. Proceedings of the ACM CHI 2007 Workshop on Shared Encounters, San Jose, CA, April 29, 2007. [査読有]
29. Kaoru Sezaki, Shin'ichi Konomi (2006). RFID-based Positioning Systems for Enhancing Safety and Sense of Security in Japan. Proceedings of the Joint Symposium of Seoul Metropolitan Fora and 2nd International Workshop on Ubiquitous Pervasive and Internet Mapping (SMF/UPIMap2006), Seoul, Korea, October 23-25, 2006. pp.194-200. [査読有]
30. Gerhard Fischer, Shin'ichi Konomi (2005). Innovative Media in Support of Distributed Intelligence and Lifelong Learning. Proceedings of the 3rd IEEE International Workshop on Wireless and Mobile Technologies in Education (WMTE 2005), Tokushima, Japan, November 28-30, 2005. pp.3-10. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, 2005.

31. Shin'ichi Konomi (2004). Personal Privacy Assistants for RFID Users. Proceedings of the International Workshop Series on RFID, Tokyo, November 10, 2004. 6 pages. <http://www.slrc.kyushu-u.ac.jp/rfid-workshop/>.
32. Gerhard Fischer, Ernesto Arias, Stefan Carmien, Hal Eden, Andy Gorman, Shin'ichi Konomi, Jim Sullivan (2004). Supporting Collaboration and Distributed Cognition in Context-Aware Pervasive Computing Environments. Paper presented at the 2004 Meeting of the Human Computer Interaction Consortium (HCIC) "Computing Off The Desktop," Winter Park, CO, February 4-8, 2004. 25 pages. [査読有]
33. Sozo Inoue, Shin'ichi Konomi, Hiroto Yasuura (2002). Privacy in the Digitally Named World with RFID tags. Proceedings of the UbiComp 2002 Workshop on Socially-informed Design of Privacy-enhancing Solutions in Ubiquitous Computing, Göteborg, Sweden, September 29, 2002. [査読有]
34. Shin'ichi Konomi, Christian Mueller-Tomfelde, Norbert A. Streitz (1999). Passage: Physical Transportation of Digital Information in Cooperative Buildings. Proceedings of the 2nd International Workshop on Cooperative Buildings (CoBuild'99), Pittsburgh, PA, October 1-2, 1999. pp.45-54. Lecture Notes in Computer Science 1670, Springer, Berlin/Heidelberg, 1999, ISBN: 978-3540665960. http://dx.doi.org/10.1007/10705432_5. [査読有]
35. Shin'ichi Konomi, Kazuhiro Sakata, Yahiko Kambayashi (1995). The Use of Rooms and Costumes to Support Customization in Shared Virtual Environments. Proceedings of the ACM CIKM'95 Workshop on New Paradigms in Information Visualization and Manipulation, Baltimore, MD, December 2, 1995. pp.54-59. [査読有]
36. Shin'ichi Konomi, Osami Kagawa, Yahiko Kambayashi (1994). VIEW Media: A Multiuser Hypermedia System for Interactive Distance Presentation. Proceedings of the CSCW'94 Workshop on Collaborative Hypermedia Systems, Chapel Hill, NC, October 22, 1994. pp.30-33. GMD-Studien Nr. 239, Sankt Augustin, 1994. [査読有]
37. Shin'ichi Konomi, Tetsuya Furukawa (1991). Updating Duplicate Values in Distributed Multidatabase Systems. Proceedings of the 1st IEEE Workshop on Interoperability in Multidatabase Systems (RIDE-IMS'91), Kyoto, April 7-9, 1991. pp.243-246. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, 1991, ISBN: 0-818622059. <http://dx.doi.org/10.1109/IMS.1991.153715>. [査読有]

国際会議ポスター論文

1. Xiangyuan Hu, Shin'ichi Konomi (2021). QFami: An Integrated Environment for Recommending Answerers on Campus. Stephanidis C., Antona M., Ntoa S. (eds) HCI International 2021 - Late Breaking Posters. HCII 2021. Communications in Computer and Information Science, vol 1498. pp 119-125. Springer, Berlin/Heidelberg. July 2021. [査読有]
2. Min Lu, Kaoru Tamura, Shin'ichi Konomi (2019). An Elderly-Oriented User Interface Prototype Developed for Inclusive Learning Support Systems. Presented at the 2019 Annual International Conference on Education and Service Sciences (ICESS 2019), Wuhan China, September 20-23, 2019.
3. Kaori Tamura, Min Lu, Shin'ichi Konomi (2019). Integrated System of e-Learning Environment and Measurements of Physiological Responses for Monitoring Learners. Presented at the 2019 Annual International Conference on Education and Service Sciences (ICESS 2019), Wuhan China, September 20-23, 2019.
4. Shin'ichi Konomi, Kaori Tamura, Min Lu (2019). Making Learning Analytics Usable and Useful for Older Adults. Presented at the 2019 Annual International Conference on Education and Service Sciences (ICESS 2019), Wuhan China, September 20-23, 2019.
5. Yuta Taniguchi, Atsushi Shimada, Shin'ichi Konomi (2019). Investigating Error Resolution Processes in C Programming Exercise Courses. Proceedings of the 12th International Conference on Educational Data Mining (EDM 2019), Montreal, Canada, July 2-5, 2019. pp.655-658. [査読有]
6. Kaori Tamura, Tsuyoshi Okamoto, Misato Oi, Atsushi Shimada, Kohei Hatano, Masanori Yamada, Min Lu, Shin'ichi Konomi (2019). Pilot Study to Estimate -Difficult- Area in e-Learning Material by

- Physiological Measurement. Proceedings of the Sixth ACM Conference on Learning at Scale, Chicago, Illinois, June 24-25, 2019, Article No. 35. [査読有]
7. Min Lu, Kaori Tamura, Tsuyoshi Okamoto, Misato Oi, Atsushi Shimada, Kohei Hatano, Masanori Yamada, Shin'ichi Konomi (2019). Proposal and Implementation of an Elderly-oriented User Interface for Learning Support Systems. Proceedings of the Sixth ACM Conference on Learning at Scale, Chicago, Illinois, June 24-25, 2019, Article No. 37. [査読有]
 8. Tetsuya Shiino, Atsushi Shimada, Tsubasa Minematsu, Kohei Hatano, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi, Rinichiro Taniguchi (2019). Page-wise Difficulty Level Estimation using e-Book Operation Logs. Companion Proceedings of the 9th International Learning Analytics and Knowledge Conference, pp. 233-234. [査読有]
 9. Tsubasa Minematsu, Kaori Tamura, Atsushi Shimada, Shin'ichi Konomi, Rin-ichiro Taniguchi (2019). Analytics of Reading Patterns Based on Eye Movements in an e-Learning System. Poster Abstract, Proceedings of SITE 2019 - The Society for Information Technology and Teacher Education to be held in Las Vegas, Nevada, March 18-22, 2019. pp. 1054-1059 [査読有]
 10. Shin'ichi Konomi, Atsushi Shimada, Masanori Yamada, Naomi Fujimura, Miki Nakao (2019). Exploring Effective Feedback to Students and Instructors Based on a University-Scale Learning Analytics Environment. ALIRG2018 (10th Asia Library and Information Research Group Workshop) December 14-16, 2018, at Department of Library Science, Kyushu University, Fukuoka, Japan. [査読有]
 11. Yuta Taniguchi, Fumiya Okubo, Atsushi Shimada, Shin'ichi Konomi (2018). How are Students Struggling in Programming? Understanding Learning Processes from Multiple Learning Logs. Proceedings of the 11th International Conference on Educational Data Mining (EDM 2018), Buffalo, NY, July 16-20, 2018. pp.510-513 [査読有]
 12. Atsushi Shimada, Fumiya Okubo, Yuta Taniguchi, Hiroaki Ogata, Rin-ichiro Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2018). Relation Analysis between Learning Activities on Digital Learning System and Seating Area in Classrooms. Proceedings of the 11th International Conference on Educational Data Mining (EDM 2018), Buffalo, NY, July 16-20, 2018. pp.561-564. [査読有]
 13. Chu Luo, Henri Koski, Mikko Korhonen, Jorge Goncalves, Theodoros Anagnostopoulos, Shin'ichi Konomi, Simon Klakegg, Vassilis Kostakos (2017). Rapid clock synchronisation for ubiquitous sensing services involving multiple smartphones. Adjunct Proceedings of 2017 ACM International Joint Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing and ACM International Symposium on Wearable Computers (UbiComp/ISWC 2017) Maui, Hawaii, September 11-15, 2017, pp.476-481. <http://doi.org/10.1145/3123024.3124432>. [査読有]
 14. Aku Visuri, Zeyun Zhu, Denzil Ferreira, Shin'ichi Konomi, Vassilis Kostakos (2017). Smartphone detection of collapsed buildings during earthquakes. Adjunct Proceedings of 2017 ACM International Joint Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing and ACM International Symposium on Wearable Computers (UbiComp/ISWC 2017), Maui, Hawaii, September 11-15, 2017, pp.557-562. <http://doi.org/10.1145/3123024.3124402>. [査読有]
 15. Kazuki Wakasa, Shin'ichi Konomi (2015). Green Weaver: Participatory Green Mapping and Networking for Fostering Sustainable Communities. Poster Abstract, Adjunct Proceedings of the 2015 ACM International Joint Conference on Pervasive and Ubiquitous Computing (UbiComp 2015), Osaka, Japan, September 7-11, 2015. pp.157-160. ACM Press, New York, 2015, ISBN: 978-1450335751. <http://dx.doi.org/10.1145/2800835.2800902>. [査読有]
 16. Shin'ichi Konomi, Wataru Ohno, Kenta Shoji, Tomoyo Sasao (2014). Towards a Micro-Contribution Platform That Meshes with Urban Activities. Poster Abstract, Proceedings of the HCI International Conference 2014, Heraklion, Crete, Greece, June 22-27, 2014. pp.43-47. Communications in Computer and Information Science 435, Springer, Berlin/Heidelberg, 2014, ISBN: 978-3319078533. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-319-07854-0_8. [査読有 (アブストラクト)]
 17. Tomoyo Sasao, Shin'ichi Konomi, Masatoshi Arikawa, Hideyuki Fujita (2012). Context Weaver: Linking Qualitative Spatial Information for Community Mapping. Poster Abstract, Presented at the 10th

- Asia Pacific Conference on Computer Human Interaction (APCHI 2012), Matsue, Japan, August 28-31. 2P-22. [査読有]
18. Kazuto Shimizu, Shin'ichi Konomi, Masayuki Iwai, Kaoru Sezaki (2011). Identifying Potential Friends Using Mobile Phone Trajectories and Short-Range Communication. Poster Abstract, Presented at the 2011 International Symposium on Computational Models for Life Science (CMLS-11), Toyama, October, 2011. OP13.
 19. Shin'ichi Konomi (2011). Colocation Networks: Exploring the Use of Social and Geographical Patterns in Context-Aware Services. Poster Abstract, Proceedings of the 13th International Conference on Ubiquitous Computing (UbiComp 2011), Beijing, China, September 17-21, 2011. pp. 565-566. ACM Press, New York, 2011, ISBN: 978-1450306300. <http://dx.doi.org/10.1145/2030112.2030215>. [査読有]
 20. Kazumasa Oshima, Yasuyuki Ishida, Shin'ichi Konomi, Yoshito Tobe (2009). Exploring the Uses of Pressure Sensors and Accelerometers for Footwear-Based Human-Probe Systems. Poster Abstract, Proceedings of the 2009 International Symposium on Ubiquitous Computing Systems (UCS 2009), Beijing, China, August 25, 2009. Information Processing Society of Japan, Tokyo, 2009. [査読有]
 21. Mingmei Li, Shin'ichi Konomi, Kaoru Sezaki (2008). Understanding and Modeling Pedestrian Mobility of Train-station Scenarios. Poster Abstract, Proceedings of the 3rd ACM International Workshop on Wireless Network Testbeds, Experimental evaluation and CHaracterization 2008 (WiNTECH 2008), San Francisco, CA, September 19, 2008. pp.95-96. ACM Press, New York, 2008, ISBN: 978-1605581873. <http://dx.doi.org/10.1145/1410077.1410096>. [査読有]
 22. Kaoru Sezaki, T. Kamiya, M. Miyagawa, Shin'ichi Konomi (2008). Rolling Out RFIDs: A Lightweight Positioning Environment for Ad Hoc Applications. Poster Abstract, Proceedings of the 5th Annual IEEE Communications Society Conference on Sensor, Mesh and Ad Hoc Communications and Networks (SECON 2008), San Francisco, CA, June 16-20, 2008. pp. 603-605. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, 2008, ISBN: 978-1424417773. <http://dx.doi.org/10.1109/SAHCN.2008.84>. [査読有]
 23. Shin'ichi Konomi, Mingmei Li, Xiaowei Shao, Ryohei Suzuki, Kaoru Sezaki, Ryosuke Shibasaki, Yuri Nakagawa (2008). Making Sense of Proximity-Based Patterns in a Public Space. Poster Abstract, Adjunct Proceedings of the 6th International Conference on Pervasive Computing (PERVASIVE 2008), Sydney, Australia, May 19-22, 2008. pp.31-35. Austrian Computer Society, Vienna, 2008, ISBN: 978-3854032366. [査読有]
 24. Oranat Sangratanachaikul, Shin'ichi Konomi, Kaoru Sezaki (2008). An Easy-to-Deploy RFID Location System. Poster Abstract, Adjunct Proceedings of the 6th International Conference on Pervasive Computing (PERVASIVE 2008), Sydney, Australia, May 19-22, 2008. pp.36-40. Austrian Computer Society, Vienna, 2008, ISBN: 978-3854032366. [査読有]
 25. Shin'ichi Konomi, Ryohei Suzuki, Kaoru Sezaki (2007). Exploring Proxemics-Based Awareness Support for Pedestrians. Poster Abstract, Adjunct Proceedings of the 9th International Conference on Ubiquitous Computing (UbiComp 2007), Innsbruck, Austria, September 16-19, 2007. pp.224-227. ACM Press, New York, 2007, ISBN: 978-3-00-022600-7. [査読有]
 26. Hiroki Karuno, Shin'ichi Konomi (2003). Squeak Workshop Experiences in Kyoto. Poster Abstract, Proceedings of the 1st Conference on Creating, Connecting and Collaborating through Computing (C5 2003), Kyoto, Japan, January 31, 2003. pp.126-127. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, 2003, ISBN: 0-76951975X. <http://dx.doi.org/10.1109/C5.2003.1222347>. [査読有]
 27. Ernesto Arias, Hal Eden, V. Empinotti, Gerhard Fischer, Andy Gorman, Shin'ichi Konomi, Eric Scharff (2002). Supporting Collaborative Design by Communities of Interest with the Envisionment and Discovery Collaboratory (EDC). Poster Abstract, Proceedings of the International Conference on Computer Supported Collaborative Learning (CSCL 2002), Boulder, CO, January 7-11, 2002. pp.681-682. International Societies of the Learning Sciences, 2002. [査読有]

国際会議デモ論文

1. Shin'ichi Konomi (2011). Social Network Display for Exploring Novel Intercommunity Research Collaboration. Demo Abstract, Proceedings of the 2011 ACM Conference on Computer-Supported Cooperative Work (CSCW 2011), Hangzhou, China, March 21, 2011. (Presentation cancelled due to the Tohoku earthquake) [査読有]
2. Hiroki Ishizuka, Shun Fukumoto, T. Nishimoto, Ryo Fukuhara, Keiji Sugo, Niwat Thepvilojanapong, Shin'ichi Konomi, Kaoru Sezaki, Ryosuke Shibasaki, Yoshito Tobe (2010). Kitokito - Supporting Impromptu Collaboration in Participatory Sensing Using Smart Camera Phones. Demo Abstract, Proceedings of the 8th ACM International Conference on Embedded Networked Sensor Systems (SenSys 2010), Zurich, Switzerland, November 3-5. pp.377-378. ACM Press, New York, 2010, ISBN: 978-1450303446. <http://dx.doi.org/10.1145/1869983.1870031>. [査読有]
3. Yutaka Namiki, Ryutaro Nakata, Shin'ichi Konomi, Yoshito Tobe (2010). A Self-Aligning Paper Map for Pedestrian Navigation. Demo Abstract, Adjunct Proceedings of the 8th International Conference on Pervasive Computing (PERVASIVE 2010), Helsinki, Finland, May 17, 2010. pp.33-36, 2010. [査読有]
4. Kazumasa Oshima, Yasuyuki Ishida, Shin'ichi Konomi, Niwat Thepvilojanapong, Yoshito Tobe (2010). A Shoes-Integrated Sensing System for Context-Aware Human Probes. Demo Abstract, Proceedings of the 15th International Conference on Database Systems for Advanced Applications (DASFAA 2010), Tsukuba, Japan, April 1-4. pp. 424-427, Lecture Notes in Computer Science 5982, Springer, Berlin/Heidelberg, 2010, ISBN: 978-3642120978. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-642-12098-5_41. [査読有]
5. Keiji Sugo, Manabu Miyazaki, Shin'ichi Konomi, Msayuki Iwai, Yoshito Tobe (2010). BISCAY: Extracting Riding Context from Bike Ride Data. Demo Abstract, Proceedings of the 15th International Conference on Database Systems for Advanced Applications (DASFAA 2010), Tsukuba, Japan, April 1-4. pp.408-411, Lecture Notes in Computer Science 5982, Springer, Berlin/Heidelberg, 2010, ISBN: 978-3642120978. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-642-12098-5_37. [査読有]
6. Niwat Thepvilojanapong, Shin'ichi Konomi, Jun'ichi Yura, Takeshi Iwamoto, Sussana Pirttikangas, Yasuyuki Ishida, Msayuki Iwai, Yoshito Tobe, Hiroyuki Yokoyama, Jin Nakazawa, Hideyuki Tokuda (2010). Aquiba: An Energy-Efficient Mobile Sensing System for Collaborative Human Probes. Demo Abstract, Proceedings of the 15th International Conference on Database Systems for Advanced Applications (DASFAA 2010), Tsukuba, Japan, April 1-4. pp.420-423. Lecture Notes in Computer Science 5982, Springer, Berlin/Heidelberg, 2010, ISBN: 978-3642120978. http://dx.doi.org/10.1007/978-3-642-12098-5_40. [査読有]
7. Kazumasa Oshima, Yasuyuki Ishida, Shin'ichi Konomi, Niwat Thepvilojanapong, Yoshito Tobe (2009). A Human Probe for Measuring Walkability. Demo Abstract, Proceedings of the 7th ACM International Conference on Embedded Networked Sensor Systems (SenSys 2009), Berkeley, California, November 4-6, 2009. pp. 353-354. ACM Press, New York, 2009, ISBN: 978-1605585192. <http://dx.doi.org/10.1145/1644038.1644097>. [査読有]
8. Ryohei Suzuki, Marcelo H.T. Martins, Yasuyuki Ishida, Yoshito Tobe, Shin'ichi Konomi, Kaoru Sezaki (2008). An RFID-Based Human-Probe Positioning System. Demo Abstract, Proceedings of the 5th International Conference on Networked Sensing Systems (INSS 2008), Kanazawa, Japan, June 17-19, 2008. p.248. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, 2008. [査読有]
9. Kaoru Sezaki, Shin'ichi Konomi, Ryohei Suzuki, Toru Furusawa (2008). An RFID-Based Positioning System for Ad-Hoc Networks. Demo Abstract, Presented at the 9th ACM International Symposium on Mobile Ad Hoc Networking and Computing (MobiHoc 2008), Hong Kong, May 26-30, 2008. [査読有]

国内会議ワークショップ論文

1. Tianyuan Yang, Shin'ichi Konomi (2023). Integrating Triadic Relations for Social Recommender Systems. IEICE Technical Report, Vol. 123, No. 80, Data Engineering. Tokyo, June 16, 2023. DE2023-10. pp. 46-51.

2. Peijin Yu, Shin'ichi Konomi (2023). Group Recommendation for Supporting Collaborative Learners. IEICE Technical Report, Vol. 123, No. 80, Data Engineering. Tokyo, June 16, 2023. DE2023-7. pp. 33-36.
3. Baofeng Ren, Shin'ichi Konomi (2023). Enhancing User-Controllability in Social Recommender Systems. IEICE Technical Report, Vol. 123, No. 80, Data Engineering. Tokyo, June 16, 2023. DE2023-8. pp. 37-40.
4. Yu Chen, Tianyuan Yang, Baofeng Ren, Shin'ichi Konomi (2023). Temporal Information-Enhanced Graph Social Recommendation. IEICE Technical Report, Vol. 123, No. 80, Data Engineering. Tokyo, June 16, 2023. DE2023-9. pp. 41-45.
5. Shiman Cui, Shin'ichi Konomi (2022). Generating fill-in-blank problems from historical data: enabling an intelligent learning-assistance for Python programming. IEICE SIGET Technical Report, Vol. 121, No. 341, ET2021-49, Online, January 22, 2022. pp. 37-41.
6. Anyu Cai, Shin'ichi Konomi (2021). DemiRec: Dynamic Evolutionary Multi-Interest Network for Sequential Recommendation. IEICE SIG DE / IPSJ SIG DBS Technical Report, Tokyo / Online December 27. [Student Encouragement Award]
7. Jiadong Chen, Masaya Okada, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2021). Analysis of learning behavior and knowledge changes in inquiry-based learning under mixed learning environments. IPSJ SIGHCI Technical Report, Vol. 2021-HCI-191, No. 5, Online, January 28, 2021. pp. 1-7.
8. Likun Liu, Yuta Taniguchi, Min Lu, Shin'ichi Konomi (2020). Smart code recommendation system for supporting the learning process of programming beginners. IEICE SIGET Technical Report, IEICE-ET2020-45, Vol. 120, No. 289, Online, December 12, 2020. pp. 59-63.
9. リクイクコウ, 谷口雄太, 木實新一 (2020). SNSにおけるテキストおよび画像として表現された潜在的興味に基づく高齢者向けの観光推薦手法の提案. 情報処理学会研究報告 - ヒューマンコンピュータインタラクション (HCI) , Vol. 2020-HCI-190, No. 25, Online, 2020年12月9日. pp. 1-7.
10. Lu Min, 田村かおり, 岡本剛, 大井京, 島田敬士, 畑埜晃平, 山田政寛, Lu Min, 木實新一 (2019). 高齢者向け学習支援システムのためのUIプロトタイプ開発と実験. マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2019) シンポジウム論文集, 福島県郡山市, 2019年7月3-5日. pp.1594-1598.
11. 田村かおり, 岡本剛, 大井京, 島田敬士, 畑埜晃平, 山田政寛, Lu Min, 木實新一 (2019). 学習中の生理応答同時計測による「学びのつまずき」推定システム開発. マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2019) シンポジウム論文集, 福島県郡山市, 2019年7月3-5日. pp.407-410.
12. Boxuan Ma, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2019). Design a Course Recommendation System Based on Association Rule for Hybrid Learning Environments. 2019 Hinokuni - Land of Fire Information Processing Symposium
13. 島田敬士, 緒方広明, 木實新一 (2018). リアルタイム学習分析に基づく講義支援. 電子情報通信学会技術研究報告, IEICE-ET2017-80, Vol. 117, No. 421, 神戸, 2018年1月27日. Pp. 5-8.
14. Yiduo Gao, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi, Kentaro Kojima, Atsushi Shimada, Hiroaki Ogata (2018). Learning Style Based Collaborative Learning Construction: Can it Improve Group Work in a Learning Environment. IEICE Technical Report - Technical Committee on Educational Technology (ET), Vol. 117, No. 421, ET2017-79, Kobe, January 27, 2018, pp.1-4.
15. 笹尾知世, 木實新一, 鈴木亮平 (2016). 地域連携を前提としたオープンソースツールの活用による空き家情報の安価な収集・活用手法. 日本建築学会・情報システム技術委員会/第39回情報・システム・利用・技術シンポジウム論文集, 東京, No. H22, pp.165-168.
16. 加藤宗肖, 伊藤昌毅, 清水亮, 木實新一, 瀬崎薫 (2014). モバイル端末が創出する位置情報の利用に対するユーザー意識の質的調査. マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2014) シンポジウム論文集, 新発田, 2014年7月9-11日. pp.1965-1972.
17. 柴崎真理子, 藤田秀之, 木實新一, 有川正俊 (2011). Q & A サイトにおけるユーザの要求・関心の時空間的な推移の可視化. 第4回知識共有コミュニティワークショップ論文集, 仙台, 2011年12月10-11日. pp.41-44.

18. 木實新一 (2011). ネットワークコンテキストに基づく知的コラボレーションの支援. 情報処理学会研究報告 - ユビキタスコンピューティングシステム (UBI), Vol.2011-UBI-31, No.111(134), 福岡, 2011年7月15日. pp.127-132.
19. 牛久保辰典, 森田達也, 木實新一, 戸辺義人 (2010). センシングデータのスケラブル蓄積に関する検討. 第4回電子情報通信学会ヒューマンプロブ研究会予稿集, 奈良, 2010年9月9日. pp.3-4.
20. 森田達也, 福原遼, 木實新一, 戸辺義人 (2010). Qviz: 協調型写真撮影による街中行列状況の可視化. 第4回電子情報通信学会ヒューマンプロブ研究会予稿集, 奈良, 2010年9月9日. pp.5-6.
21. 菅生啓示, 宮崎学, 木實新一, 戸辺義人 (2010). 自転車走行状態認識に関する検討. 第4回電子情報通信学会ヒューマンプロブ研究会予稿集, 奈良, 2010年9月9日. pp.1-2.
22. 宮崎学, 岩井将行, 木實新一, 戸辺義人 (2010). RW-Link+: 関係性を保持するモノの実世界リンクの試み. 電子情報通信学会技術研究報告 - ユビキタス・センサネットワーク, USN2010-14. つくば, 2010年7月15日. pp.85-90.
23. Niwat Thepvilojanapong, Shin'ichi Konomi, Yoshito Tobe (2010). Aquiba: Adaptable Human Probes for Urban Sensing. Proceedings of the Multimedia, Distributed, Cooperative, and Mobile Symposium (DICOMO2010), Gero, July 7, 2010. pp.610-619.
24. 木實新一, 石塚宏紀, 岩井将行, 宮崎純, 戸辺義人 (2010). I-Tree: 異種センサデータの統合利用を支援する複合型索引機構. マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2010) シンポジウム論文集, 下呂, 2010年7月7日. pp.92-99.
25. 石塚宏紀, 木實新一, 戸辺義人, 瀬崎薫 (2010). ヒューマンプロブ技術を利用した動的ストリート画像フロー生成手法の提案. マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2010) シンポジウム論文集, 下呂, 2010年7月8日. pp.1190-1202.
26. 木實新一, 石塚宏紀, 岩井将行, 宮崎純, 戸辺義人 (2010). I-Tree: 異種センサデータを用いた空間時系列検索の支援. 電子情報通信学会技術研究報告 - データ工学, Vol. 110, No. 107, DE2010-7, 名古屋, 2010年6月28日. pp. 33-38.
27. 高木篤大, 加々本貴志, 木實新一, 戸辺義人 (2010). Probing Stick: 加速度センサを用いた高齢者支援杖の一検討. 第3回電子情報通信学会ヒューマンプロブ研究会予稿集, 東京, 2010年6月16日. pp.14-15.
28. 石塚宏紀, 岩井将行, 瀬崎薫, 福原遼, 福本駿, 西本龍弘, 木實新一, 戸辺義人, 柴崎亮介 (2010). きときと写真: 携帯電話画像を用いた実世界検索へ向けて. 第3回電子情報通信学会ヒューマンプロブ研究会予稿集, 東京, 2010年6月15日. pp.2-3.
29. 西本龍弘, 並木豊, 石塚宏紀, 木實新一, 戸辺義人 (2010). 地域に特化した写真付き記事の自動生成機構の一検討. 第3回電子情報通信学会ヒューマンプロブ研究会予稿集, 東京, 2010年6月15日. pp.4-5.
30. 福本駿, 大島一将, 石塚宏紀, 木實新一, 戸辺義人 (2010). Nuhs: 携帯電話で撮影した写真に対するセンサ情報付加言語の一検討. 第3回電子情報通信学会ヒューマンプロブ研究会予稿集, 東京, 2010年6月15日. pp.6-7.
31. 福原遼, 大島一将, 石塚宏紀, 木實新一, 戸辺義人 (2010). グループ内共有に適した写真アルバム自動生成システムの一検討. 第3回電子情報通信学会ヒューマンプロブ研究会予稿集, 東京, 2010年6月15日. pp.8-9.
32. 石塚宏紀, 木實新一, 戸辺義人, 瀬崎薫 (2010). ユーザ参加型動的ストリート画像フロー生成機構の設計. 情報処理学会研究報告 - ユビキタスコンピューティングシステム (UBI), Vol.2010-UBI-26, No.4, 函館, 2010年5月28日. pp.1-13. (情報処理学会 2011年度山下記念研究賞受賞)
33. 宮崎学, 菅生啓示, 木實新一, 戸辺義人 (2009). 加速度センサを用いた自転車操作状態の推定. 第2回電子情報通信学会ヒューマンプロブ研究会予稿集, 富山, 2009年10月16日. pp.11-12.
34. 古澤徹, マーティンス・マルセロ・エンリケ・テインシェイラ, 金善日, カク・テン, 辻川良輔, 松原俊太郎, 木實新一, 瀬崎薫 (2009). 電子タグを利用した測位システムの開発及び実証実験. 電子情報通信学会技術研究報告 - アドホックネットワーク, Vol. 109, No. 145, AN2009-19, 京都, 2009年7月24日. pp.61-66.
35. Shin'ichi Konomi, Niwat Thepvilojanapong, Yoshito Tobe (2009). Human Probes: Towards the Integration of Sensing in Human Activities. IEICE Technical Report SIG USN, Vol. 109, No. 131, USN2009-18, Kyoto, July 16, 2009. pp.59-62.

36. 大島一将, 石田泰之, 木實新一, 戸辺義人 (2009). 靴型ヒューマンプローブ実現に向けたセンサの検討. 第1回電子情報通信学会ヒューマンプローブ研究会予稿集, 東京, 2009年7月13日. 2頁.
37. Niwat Thepvilojanapong, Shin'ichi Konomi, Yoshito Tobe (2009). A Simulation Study of Human-Probe Approach for Urban Sensing. IEICE Technical Report SIG USN, Vol. 109, No. 47, USN2009-9, Yokohama, May 22, 2009. pp.49-54.
38. 鈴木亮平, 石田泰之, マーティンス・マルセロ・エンリケ・ティンシェイラ, 戸辺義人, 木實新一, 瀬崎薫 (2008). Human Probe を利用した高次地理位置情報取得・管理システムの提案. 情報処理学会研究報告 - ユビキタスコンピューティングシステム (UBI), Vol.2008-UBI-18, No.4, 小樽, 2008年5月15日. pp.25-30.
39. 木實新一, 井上創造, 小林隆志, 土田正士, 喜連川優 (2006). 学術会議における参加者関係発見のためのネットワーク表示システムの利用. 電子情報通信学会第17回データ工学ワークショップ (DEWS'06) 論文集, 沖縄, 2006年3月2日. 4A-o6. 7 pages. [査読有]
40. 軽野宏樹, 木實新一, 上林弥彦 (2003). ALAN-K プロジェクト: Squeak を活用した創造的な情報教育の試み. 情報処理学会研究報告 - コンピュータと教育, 2003-CE-69, 大阪, 2003年5月16日. pp.1-8.
41. 樊麗汀, 神谷泰宏, 木實新一, 上林弥彦 (1997). 遠隔講演システムにおける聴衆からのフィードバック機構. 情報処理学会研究報告 - ヒューマンインタフェース, 1997年7月11日. 97-HI-63, pp.19-24.
42. 木實新一, 上林彌彦 (1997). 協調型ハイパーメディアシステムにおける動的なビューの生成. 電子情報通信学会第8回データ工学ワークショップ (DEWS'97) 論文集, 神戸, 1997年3月18日. pp.13-18. [査読有]
43. 木實新一, 梅田孝行, 岩本元, 上林彌彦 (1997). WWW におけるナビゲーション共有機構による分散協調作業支援. 電子情報通信学会第8回データ工学ワークショップ (DEWS'97) 論文集, 神戸, 1997年3月19日. pp.209-214. [査読有]
44. 木實新一, 上林彌彦 (1996). サイバースペースの現状と問題. 電子情報通信学会技術研究報告 - 情報通信倫理, FACE96-24, 1996年12月21日. pp.33-40.
45. 木實新一 (1996). バーチャルコミュニティのインタフェース〜ネットワーク上のマルチユーザゲーム MUD に学ぶ. Human Interface '96 講習会資料, 横浜, 1996年10月22-25日. pp.17-24.
46. 木實新一, 鎌田浩典, 上林彌彦 (1996). 表示の個別化に基づく検索が可能な空間 WWW. 第12回ヒューマン・インタフェース・シンポジウム論文集, 横浜, 1996年10月22-25日. pp.231-236.
47. 横田裕介, 木實新一, 上林彌彦 (1996). 協調作業における個別化のためのウェアネス支援機構. 第12回ヒューマン・インタフェース・シンポジウム論文集, 横浜, 1996年10月22-25日. pp.293-298.
48. Shin'ichi Konomi, Yahiko Kambayashi (1996). Supporting Collaborative Views in a Hypermedia System. Proceedings of 'Advanced Databases' Matsue Workshop, Matsue, September 1996. pp.292-300.
49. 鎌田浩典, 木實新一, 上林彌彦 (1996). 協調型3D空間ハイパーメディアの開発. 「高度データベース」松江ワークショップ講演論文集, 松江, 1996年9月. pp.149-154.
50. 木實新一, 上林彌彦 (1996). 協調ハイパーメディアシステムにおける利用者環境の生成法. 電子情報通信学会第7回データ工学ワークショップ (DEWS'96) 論文集, 神戸, 1996年3月15日. pp.1-6. [査読有]
51. 木實新一, 横田裕介, 坂田一拓, 上林彌彦 (1996). 協調ハイパーメディアにおける利用者協調のためのウェアネス支援. 電子情報通信学会第7回データ工学ワークショップ (DEWS'96) 論文集, 神戸, 1996年3月15日. pp.13-18. [査読有]
52. 横田一正, 木實新一 (1995). ネットワーク上の仮想データベースシステム. 情報処理学会研究会報告 - データベース・システム, 95-DBS-104, 1995年7月18日. pp.273-280.
53. 木實新一, 上林彌彦 (1995). ネットワーク上の仮想組織における Deputy オブジェクトの利用. 情報処理学会研究会報告 - データベース・システム, 95-DBS-104-33, 1995年7月18日. pp.257-264.
54. 片山薫, 香川修見, 木實新一, 上林弥彦 (1995). VIEW Classroom における教師生徒間の対話支援. 情報処理学会研究会報告 - データベース・システム, 95-DBS-101-2, 1995年1月26日. pp.9-16.
55. 上林彌彦, 木實新一, 香川修見 (1994). 分散共有ハイパーメディア VIEW Media における関連オブジェクト管理. グループウェア'94 シンポジウム講演論文集. 7ページ, 1994年11月.

56. 木實新一, 香川修見, 上林彌彦 (1994). 対話的な遠隔プレゼンテーションを支援する分散共有ハイパーメディア VIEW Media の基本設計. 電子情報通信学会技術研究報告 - データ工学, DE94-44, 1994 年 9 月 8 日. pp.1-8.
57. 木實新一, 古川哲也 (1993). 連合データベースシステムにおける具体化された集約関数の管理法. 情報処理学会研究会報告, 93-DBS-92-2, 東京, 1993 年 3 月 22 日. pp.11-18.
58. 木實新一, 古川哲也, 上林弥彦 (1991). 導出データを持つデータベースにおける更新処理. 情報処理学会研究会報告 (電子情報通信学会データ工学研究会と共催), 91-DBS-84-33. pp.287-296, 1991 年 7 月.
59. 木實新一, 古川哲也, 上林弥彦 (1989). 更新処理を考慮したリンク構造による物理スキーマ設計. 情報処理学会研究会報告, 89-DBS-74-1. pp.1-10, 1989 年 11 月.
60. 木實新一, 古川哲也, 上林弥彦 (1989). 更新処理を考慮したネットワークデータ構造. 情報基礎理論ワークショップ講演論文集, 新潟, 1989 年 7 月. pp.49-52.
61. 古川哲也, 上林彌彦, 木實新一 (1988). ネットワークデータベース設計支援システムの開発. 情報処理学会研究会報告, 88-DBS-67-5. pp.1-8, 1988 年 9 月.

国内イベント (学会大会等) 論文

1. Peijin Yu, Shin'ichi Konomi (2024). EATOUT: Leveraging the Dynamics of Leadership in Group Recommendation Systems. The 86th National Convention of IPSJ, Yokohama, March 16, 2024. 4M-03, pp.1-397-398.
2. Tianyuan Yang, Baofeng Ren, Boxuan Ma, Shin'ichi Konomi (2024). Making Course Recommender Systems Interpretable: A Feature-aware Deep Learning-based Approach. The 86th National Convention of IPSJ, Yokohama, March 16, 2024. 4M-04, pp.1-399-400.
3. Baofeng Ren, Shin'ichi Konomi (2024). A Group-based Approach to Enhance Diversity and User Engagement in Movie Recommender Systems. The 86th National Convention of IPSJ, Yokohama, March 16, 2024. 4M-05, pp.1-401-402.
4. Feike Xu, Shin'ichi Konomi (2024). Development of a Multimodal Mood Detection Mechanism for Bar Music Recommendation. The 86th National Convention of IPSJ, Yokohama, March 16, 2024. 4ZL-03, pp.4-859-860.
5. Zihan Zhang, Shin'ichi Konomi (2024). Improving the communication methods of GPT based on the language proficiency of learners. The 86th National Convention of IPSJ, Yokohama, March 16, 2024. 5ZM-07, pp.4-981-982.
6. Zhankun Liu, Jiadong Chen, Chenghao Gu, Jiayi Zhang, Shin'ichi Konomi (2024). Leveraging Acoustic and Motion Signals for Detecting Topic Transitions in VR Meetings. The 86th National Convention of IPSJ, Yokohama, March 17, 2024. 7ZB-01, pp.3-409-410.
7. Chenghao Gu, Jiadong Chen, Jiayi Zhang, Tianyuan Yang, Zhankun Liu, Shin'ichi Konomi (2024). Detecting and Analyzing Speaking Intention in Leader-led VR Group Discussions. The 86th National Convention of IPSJ, Yokohama, March 17, 2024. 7ZB-02, pp.3-411-412.
8. Jiayi Zhang, Zhankun Liu, Chenghao Gu, Jiadong Chen, Shin'ichi Konomi (2024). Audio-based leadership detection for small group discussion in VR. The 86th National Convention of IPSJ, Yokohama, March 17, 2024. 7ZB-03, pp.3-413-414.
9. Zhang Zihan, Shin'ichi Konomi (2023). GPTalkMate: Opportunities and challenges of large language models for foreign language education. Proceedings of the 22th IPSJ FIT : Forum on Information Technology, September 6, 2023. K-019.
10. 島川久範, 木實新一 (2023). クラウドソーシングを用いたクレジットスコアの算出手法 -マイクロファイナンスへの応用 -. 情報処理学会第 85 回全国大会講演論文集, 東京, 2023 年 3 月 2 日. ZH-08, pp.4-577-578.
11. Yu Chen, Tianyuan Yang, Baofeng Ren, Chengzuo Yao, Feike Xu, Shin'ichi Konomi (2023). DREAN-Rec: Deep Relation Enhanced Attention Networks for Social Recommendation. The 85th National Convention of IPSJ, Tokyo, March 3, 2023. 4N-05, pp.1-487-488.

12. Tianyuan Yang, Yu Chen, Baofeng Ren, Chengzuo Yao, Feike Xu, Shin'ichi Konomi (2023). Cost-efficiency Analysis in Deep Relation-Enhanced Graph Attention Networks for Social Recommender Systems. The 85th National Convention of IPSJ, Tokyo, March 3, 2023. 4N-06, pp.1-489-490.
13. Lulu Gao, Shin'ichi Konomi (2022). Modeling COVID-19 Viral Concentration During Human Movement in Indoor Environment. Proceedings of the 21th IPSJ FIT : Forum on Information Technology, September 2022. pp.153-156.
14. Xiangyuan Hu, Shinichi Konomi, Lulu Gao, Kaoru Sezaki (2021). Analysis of Human Flows to Inform the Design of a Crowd-Powered Information Delivery Environment in Developing Communities. Research Abstracts on Spatial Information Science CSIS DAYS 2021, D01.
15. Yuhong Lu, Min Lu, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2019). Preliminary Analysis of Tweets to Predict Suicide Risks. The 72nd Joint Conference of Electrical, Electronics and Information Engineers in Kyushu, September 2019.
16. Jiadong Chen, Yuta Taniguchi, Min Lu, Kohei Hatano, Shin'ichi Konomi (2019). Exploring a Model for Evaluating Teaching Slides Based on Their Layouts. The 72nd Joint Conference of Electrical, Electronics and Information Engineers in Kyushu, September 2019.
17. Chenhao Li, Yuta Taniguchi, Min Lu, Shin'ichi Konomi (2019). Automatically Generate Slide Images Using Generative Adversarial Nets. The 72nd Joint Conference of Electrical, Electronics and Information Engineers in Kyushu, September 2019.
18. Likun Liu, Yuta Taniguchi, Min Lu, Shin'ichi Konomi (2019). Cleaning Massive Training Data for Intelligent Programming Support System. The 72nd Joint Conference of Electrical, Electronics and Information Engineers in Kyushu, September 2019.
19. 田村かおり, 岡本剛, 大井京, 島田敬士, 畑埜晃平, 山田政寛, Lu Min, 木實新一 (2019). 脳波・視線同時計測による「学びのつまずき」推定システムの開発. 2019年日本生体医工学会九州支部講演会, 九州大学病院キャンパス, 2019年3月2日.
20. Boxuan Ma, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2019). Learning path recommendation in university environments based on sequence mining. The 81th National Convention of IPSJ, Fukuoka, March 14-16, 2019. 2H-01, pp.4-287-288
21. 椎野徹也, 島田敬士, 峰松 翼, 畑埜晃平, 木實新一, 谷口倫一郎 (2019). デジタル教科書の学習活動ログを利用した教材難易度分析. 情報処理学会第81回全国大会講演論文集, 福岡, 2019年3月14-16日.
22. Lu Min, 田村かおり, 岡本剛, 大井京, 島田敬士, 畑埜晃平, 山田政寛, 木實新一 (2019). 高齢者向け学習支援システムのためのデュアルタブレット・ユーザインタフェースの提案と実現. 情報処理学会第81回全国大会講演論文集, 福岡, 2019年3月14-16日.
23. 田村かおり, 岡本剛, 大井京, 島田敬士, 畑埜晃平, 山田政寛, Lu Min, 木實新一 (2019). 自学学習中における脳波・視線の同時計測・分析システムの開発. 情報処理学会第81回全国大会講演論文集, 福岡, 2019年3月14-16日.
24. Boxuan Ma, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2018). Comparative Analysis of Adaptive Learning Path Recommendation Algorithms. The 71st Joint Conference of Electrical, Electronics and Information Engineers in Kyushu, September 2018.
25. Shiman Cui, Yuta Taniguchi, Shin'ichi Konomi (2018). Data-Driven Feedback for Students Based on Word Clouds. The 71st Joint Conference of Electrical, Electronics and Information Engineers in Kyushu, September 2018.
26. 若狭一樹, 木實新一 (2015). 持続可能なコミュニティ醸成のための参加型グリーンネットワークワーキング. 地理情報システム学会 第24回研究大会 講演論文集, 東京, 2015年10月10-11日. CD-ROM, 4頁.
27. 栗林慧介, 木實新一 (2015). 都市センシング技術を用いた公開空地評価手法の提案. 地理情報システム学会 第24回研究大会 講演論文集, 東京, 2015年10月10-11日. CD-ROM, 4頁.
28. 笹尾知世, 木實新一, 栗林慧介 (2015). 地域活動への参加を促す場所連動型活動レシピの提案. 2015年度人工知能学会全国大会, 函館, 2015年5月30日-6月2日. 1D5-OS-22b-7. [査読有(アブストラクト)]

29. Shin'ichi Konomi, Vassilis Kostakos, Kaoru Sezaki, Ryosuke Shibasaki (2015). Crowd Sensing for Disaster Response and Preparedness. The 77th National Convention of IPSJ, Kyoto, March 17-19, 2015. 6F-03.
30. 栗林慧介, 木實新一, 笹尾知世 (2014). 観光地浅草の回遊性向上アプリケーションの開発. 地理情報システム学会 第 23 回研究大会 講演論文集, 春日井, 2014 年 11 月 7-8 日. CD-ROM, 4 頁.
31. 笹尾知世, 木實新一 (2014). 参加型センシングデータとユーザの体験に基づくアーバンアプリケーションデザイン環境. 2014 年度人工知能学会全国大会論文集, 愛媛, 2014 年 5 月 12-15 日. 4B1-4. [査読有 (アブストラクト)]
32. 木實新一, 大野航, 少路健太 (2013). 災害情報の収集を支援するクラウドソーシングツールキットの開発. 情報処理学会全国大会講演論文集, 仙台, 2013 年 3 月 8 日. 6D-1.
33. 少路 健太, 木實 新一 (2012). 時間経過による信頼性の変化を考慮した空席情報共有システムの提案. 地理情報システム学会 第 21 回研究大会 講演論文集, 広島, 2012 年 10 月 13-14 日. CD-ROM, 4 頁.
34. 大野 航, 木實 新一 (2012). 参加型センシングによる電車混雑推定手法の提案. 地理情報システム学会 第 21 回研究大会 講演論文集, 広島, 2012 年 10 月 13-14 日. CD-ROM, 4 頁.
35. 柴崎 真理子, 藤田 秀之, 木實 新一, 有川 正俊 (2012). 長期に渡る携帯ナビ移動履歴を用いたユーザの生活スタイル推定手法の検討. 地理情報システム学会第 21 回研究大会 講演論文集, 広島, 2012 年 10 月 13-14 日. CD-ROM, 4 頁.
36. 吉村 大希, 有川 正俊, 木實 新一, 藤田 秀之 (2012). 過疎地域における移動販売情報共有サービスの設計と実現. 地理情報システム学会 第 21 回研究大会 講演論文集, 広島, 2012 年 10 月 13-14 日. CD-ROM, 4 頁.
37. 木實 新一 (2012). 位置情報に基づく質問回答共有プラットフォームの開発. 地理情報システム学会 第 21 回研究大会 講演論文集, 広島, 2012 年 10 月 13-14 日. CD-ROM, 4 頁.
38. 笹尾 知世, 木實 新一, 藤田 秀之, 有川 正俊 (2012). タッチデバイスを用いた人手による空間情報の関連付け支援. 地理情報システム学会 第 21 回研究大会 講演論文集, 広島, 2012 年 10 月 13-14 日. CD-ROM, 4 頁. (大会優秀発表賞. 発表は笹尾知世氏が行った)
39. 清水和人, 木實新一, 岩井将行, 瀬崎薫 (2012). Bluetooth による近接性検出タイミングの行動認識を用いた制御手法. 電子情報通信学会 - ユビキタス・センサネットワーク研究会 (USN), 信学技報, vol. 112, no. 31, 豊橋, 2012 年 5 月 17-18 日. USN2012-12, pp. 77-78.
40. 清水和人, 木實新一, 岩井将行, 瀬崎薫 (2012). Bluetooth の近接センサとしての性能評価. 電子情報通信学会大会, 岡山, 2012 年 3 月 20 日. B-19-7.
41. 木實新一 (2012). コロケーションネットワークに基づく位置情報サービスの開発. 電子情報通信学会大会, 岡山, 2012 年 3 月 20 日. D-4-1.
42. 笹尾知世, 木實新一, 有川正俊, 藤田秀之 (2011). タブレット PC を用いたデータ収集端末の開発. CSIS DAYS 2011 研究アブストラクト, 柏, 2011 年 11 月 10-11 日. D02, p. 38.
43. 木實新一 (2011). 人の流れに基づく似た場所の可視化. CSIS DAYS 2011 研究アブストラクト, 柏, 2011 年 11 月 10-11 日. D11, p. 47.
44. 木實新一 (2011). 次世代の都市情報サービスの実現に向けたコロケーションネットワークの可視化. 地理情報システム学会 第 20 回研究大会 講演論文集, 鹿児島, 2011 年 10 月 15-16 日. CD-ROM, 4 頁.
45. 中村敏和, 木實新一, 柴崎亮介 (2011). Bluetooth を用いたマイクロな人の密集度計測の可能性に関する研究. 地理情報システム学会 第 20 回研究大会 講演論文集, 鹿児島, 2011 年 10 月 15-16 日. CD-ROM, 4 頁.
46. 有川正俊, 吉村大希, 木實新一, 藤田秀之 (2011). 鉄道網を対象としたモバイル・エゴセントリックルートブラウザの提案. 地理情報システム学会 第 20 回研究大会 講演論文集, 鹿児島, 2011 年 10 月 15-16 日. CD-ROM, 4 頁.
47. 藤田秀之, 柴崎真理子, 木實新一, 有川正俊 (2011). Q & A サイトを用いた地域に対する関心の推移の可視化. 地理情報システム学会 第 20 回研究大会 講演論文集, 鹿児島, 2011 年 10 月 15-16 日. CD-ROM, 6 頁.

48. 木實新一, 笹尾知世, 有川正俊, 藤田秀之 (2011). タブレット PC を用いたインタラクティブな空間データの収集. 地理情報システム学会 第 20 回研究大会 講演論文集, 鹿児島, 2011 年 10 月 15-16 日. CD-ROM, 6 頁. (大会優秀発表賞. 発表は笹尾知世氏が行った)
49. 清水和人, 木實新一, 岩井将行, 瀬崎薫 (2011). Bluetooth による人間関係取得時の行動認識を用いた省電力手法. 電子情報通信学会 2011 年ソサエティ大会講演論文集, 札幌, 2011 年 9 月 13-16 日. 529.
50. 石塚宏紀, 木實新一, 戸辺義人, 瀬崎薫 (2010). ユーザ投稿写真による動的ストリート画像フロー生成機構の設計. CSIS DAYS 2010 研究アブストラクト, 柏, 2010 年 11 月 11-12 日. D04, p.52.
51. 木實新一, 石塚宏紀, 岩井将行, 戸辺義人 (2010). センシング化シティの試み. 電気学会研究会資料, 次世代産業システム研究会, IIS-10-069, 横浜, 2010 年 9 月 21 日. pp.17-22.
52. 木實新一, 森田達也, 戸辺義人 (2010). ヒューマンプロブ環境における情報品質. 電子情報通信学会総合大会 2010 総合大会講演論文集, 仙台, 2010 年 3 月 16 日. B-20-9.
53. 高木篤大, 菅生啓示, 岩本健嗣, 木實新一, 小笠原拓也, 蔵田英之, 戸辺義人 (2010). TScan: 微気象センサネットワークの構築. 情報処理学会創立 50 周年記念 (第 72 回) 全国大会講演論文集, 東京, 2010 年 3 月 9 日. 1ZB-3.
54. 武井優介, 中田龍太郎, 木實新一, 戸辺義人 (2010). 曲げセンサを用いた行動認識の検討. 情報処理学会創立 50 周年記念 (第 72 回) 全国大会講演論文集, 東京, 2010 年 3 月 9 日. 1ZD-7. (学生奨励賞受賞)
55. 並木豊, 中田龍太郎, 木實新一, 戸辺義人 (2010). 紙地図を維持した歩行者ナビゲーション. 情報処理学会創立 50 周年記念 (第 72 回) 全国大会講演論文集, 東京, 2010 年 3 月 10 日. 3ZA-8.
56. 木實新一, 森田達也, テープウィロージャナポン・ニワット, 戸辺義人 (2010). ヒューマンプロブ環境におけるセンサ情報の統合利用. 情報処理学会創立 50 周年記念 (第 72 回) 全国大会講演論文集, 東京, 2010 年 3 月 10 日. 4K-6.
57. 菅生啓示, 宮崎学, 中田龍太郎, 木實新一, 戸辺義人 (2010). 自転車の走行情報を用いた混雑度の推定に関する検討. 情報処理学会創立 50 周年記念 (第 72 回) 全国大会講演論文集, 東京, 2010 年 3 月 10 日. 4ZA-1.
58. Niwat Thepvilojanapong, Shin'ichi Konomi, Yoshito Tobe (2009). Impact of Mobility Models on Cooperative Sensing Human Probes. Proceedings of the 2009 IEICE Communications Society Conference, Niigata, September 16, 2009. BS-11-5.
59. 大島一将, 石田泰之, 木實新一, 戸辺義人 (2009). 靴型ヒューマンプロブ実現に向けた圧力センサと加速度センサの適用可能性の検討. 第 8 回情報科学技術フォーラム講演論文集, 仙台, 2009 年 9 月 2 日. M-010.
60. 加々本貴志, 高木篤大, 木實新一, 岩井将行, 戸辺義人 (2009). Probing Stick の情報提示に関する検討. 第 8 回情報科学技術フォーラム講演論文集, 仙台, 2009 年 9 月 2 日. M-013.
61. 古澤徹, 木實新一, 瀬崎薫 (2009). アドホックネットワークと電子タグを利用した位置推定システムの開発. 電子情報通信学会 2009 総合大会講演論文集, 松山, 2009 年 3 月 18 日. B-20-30.
62. Mingmei Li, Shin'ichi Konomi, Kaoru Sezaki (2008). Characterizing Pedestrian Mobility and Wireless Network Performance in Public Transport Environment. Research Abstracts on Spatial Information Science, CSIS DAYS 2008, Kashiwa, December 11-12, 2008. B21, p.29.
63. 木實新一 (2008). 街角における人・空間・情報の出会い支援. 実世界センシング・グラフィクスシンポジウム予稿集, 2008 年 3 月 7 日. pp.8-9. [閲読有]
64. Kaoru Sezaki, Shin'ichi Konomi, Kenta Shimada (2006). Towards Seamless Location-Aware Services. PLACE+ Workshop, Tokyo, November 24, 2006. 1 page.
65. 横田裕介, 木實新一, 垂水浩幸, 上林弥彦 (1997). 協調型ハイパーメディアにおけるアウェアネスとフィードバック機構. 情報処理学会第 55 回全国大会講演論文集, 福岡, 1997 年 9 月 24 日. 5F-2, pp.3-4.
66. 梅田孝行, 垂水浩幸, 木實新一, 上林弥彦 (1997). WWW における情報検索のためのナビゲーション共有機構. 情報処理学会第 55 回全国大会講演論文集, 福岡, 1997 年 9 月 24 日. 6X-2, pp.339-340.
67. 木實新一, 上林弥彦 (1997). 協調型ビュー機構によるハイパーメディアのビュー生成. 情報処理学会第 54 回全国大会講演論文集, 習志野, 1997 年 3 月 12 日. 1Q-1, pp.177-178.
68. 岩本元, 木實新一, 上林弥彦 (1997). 分散協調ハイパーメディアにおけるポイントの共有/個別化機構. 情報処理学会第 54 回全国大会講演論文集, 習志野, 1997 年 3 月 12 日. 1Q-2, pp.179-180.

69. 横田裕介, 木實新一, 上林彌彦 (1997). 協調型ハイパーメディアにおける動的に変化する環境を考慮したウェアネス支援機構. 情報処理学会第 54 回全国大会講演論文集, 習志野, 1997 年 3 月 12 日. 1Q-3, pp.181-182.
70. 中村達也, 木實新一, 上林彌彦 (1997). 協調ハイパーメディアシステム VIEW Media における環境に基づく利用者間通信機構. 情報処理学会第 54 回全国大会講演論文集, 習志野, 1997 年 3 月 12 日. 1Q-4, pp.183-184.
71. 樊麗汀, 木實新一, 高野真一, 上林彌彦 (1997). 協調型ハイパーメディアシステムにおけるアンケート機構. 情報処理学会第 54 回全国大会講演論文集, 習志野, 1997 年 3 月 12 日. 1Q-5, pp.185-186.
72. 木實新一, 井上貴裕, 伊藤ちひろ, 上林彌彦 (1997). 文書の更新を考慮した動作ビューによるハイパーメディアの再構成. 情報処理学会第 54 回全国大会講演論文集, 習志野, 1997 年 3 月 12 日. 1Q-6, pp.187-188.
73. 木實新一, 梅田孝行, 岩本元, 上林彌彦 (1997). WWW における分散協調作業支援のためのナビゲーション共有機構の開発. 情報処理学会第 54 回全国大会講演論文集, 習志野, 1997 年 3 月 12 日. 6R-2, pp.153-154.
74. 鎌田浩典, 木實新一, 上林彌彦 (1997). 環境に基づく協調ハイパーメディアの動的な三次元視覚化. 情報処理学会第 54 回全国大会講演論文集, 習志野, 1997 年 3 月 12 日. 7R-5, pp.175-176.
75. 岩本元, 木實新一, 上林彌彦 (1996). 個別化を考慮した分散協調ハイパーメディアにおけるポインタ制御. 情報処理学会第 53 回全国大会講演論文集, 枚方, 1996 年 9 月 4 日. 7J-2, pp.451-452.
76. 木實新一, 坂田一拓, 上林彌彦 (1996). 協調環境におけるハイパーメディアビューの基本モデル. 情報処理学会第 53 回全国大会講演論文集, 枚方, 1996 年 9 月 4 日. 7J-3, pp.453-454.
77. 鎌田浩典, 木實新一, 上林彌彦 (1996). 協調型 3D 空間ハイパーメディアの基本モデル. 情報処理学会第 53 回全国大会講演論文集, 枚方, 1996 年 9 月 4 日. 7J-4, pp.455-456.
78. 坂田一拓, 木實新一, 上林彌彦 (1996). 協調ハイパーメディアシステム VIEW Media におけるビューによる共有文書の個別化. 情報処理学会第 53 回全国大会講演論文集, 枚方, 1996 年 9 月 4 日. 7J-6, pp.459-460.
79. 横田裕介, 木實新一, 上林彌彦 (1996). 協調ハイパーメディアシステム VIEW Media における抽象的ウェアネス支援機構の改良. 情報処理学会第 53 回全国大会講演論文集, 枚方, 1996 年 9 月 4 日. 7J-7, pp.461-462.
80. 青江重明, 木實新一, 上林彌彦 (1996). VIEW Office における環境に即した共有規則の柔軟な適用. 情報処理学会第 52 回全国大会講演論文集, 調布, 1996 年 3 月 6 日. 1X-5, pp.255-256.
81. 木實新一, 上林彌彦 (1996). 協調仮想環境を用いたハイパーメディアの個別利用支援. 情報処理学会第 52 回全国大会講演論文集, 調布, 1996 年 3 月 6 日. 2U-5, pp.29-30.
82. 上林彌彦, 木實新一 (1996). 分散ハイパーメディアにおける環境制約. 情報処理学会第 52 回全国大会講演論文集, 調布, 1996 年 3 月 6 日. 2U-6, pp.31-32.
83. 木實新一, 横田裕介, 上林彌彦 (1996). 協調ハイパーメディアにおける利用者協調のための環境の視覚化機構. 情報処理学会第 52 回全国大会講演論文集, 調布, 1996 年 3 月 6 日. 4X-5, pp.303-304.
84. 坂田一拓, 木實新一, 上林彌彦 (1996). 協調ハイパーメディアシステムにおける環境を用いた個別化機構. 情報処理学会第 52 回全国大会講演論文集, 調布, 1996 年 3 月 6 日. 4X-6, pp.305-306.
85. 木實新一 (1995). テキスト型仮想現実 MUD. 日本シミュレーション&ゲーミング学会第 7 回全国大会発表論文抄録集, 藤沢, 1995 年 10 月. pp.114-117.
86. 木實新一, 上林彌彦 (1995). ネット上の仮想組織における表示環境の多様性を考慮したウェアネス支援. 情報処理学会第 51 回全国大会講演論文集, 富山, 1995 年 9 月 20 日. 5F-10, pp.213-214.
87. 香川修見, 木實新一, 上林彌彦 (1995). 協調ハイパーメディアを利用した遠隔教育システムにおける学生反応の収集機構の設計. 情報処理学会第 51 回全国大会講演論文集, 富山, 1995 年 9 月 20 日. 5F-5, pp.203-204.
88. 香川修見, 木實新一, 上林彌彦 (1995). 協調ハイパーメディアを利用した遠隔教育システムにおける講義機能. 情報処理学会第 50 回全国大会講演論文集, 東京, 1995 年 3 月 15 日. 3M-4, pp.145-146.
89. 片山薫, 香川修見, 木實新一, 上林彌彦 (1995). 遠隔教育システムにおける教師生徒間の対話支援機能. 情報処理学会第 50 回全国大会講演論文集, 東京, 1995 年 3 月 15 日. 3M-6, pp.149-150.

90. 木實新一, 坂田一拓, 上林彌彦 (1995). 協調ハイパーメディアシステム VIEW Media の開発. 情報処理学会第 50 回全国大会講演論文集, 東京, 1995 年 3 月 15 日. 7M-4, pp.207-208.
91. 木實新一, 香川修見, 上林彌彦 (1995). 協調ハイパーメディアシステム VIEW Media による時間的な分散を考慮したプレゼンテーションの支援. 情報処理学会第 50 回全国大会講演論文集, 1995 年 3 月 15 日. 7M-5, pp.209-210.
92. 香川修見, 木實新一, 上林彌彦 (1994). 分散ハイパーメディアを利用した遠隔教育システム VIEW Classroom の設計. 教育工学関連学協会連合第 4 回全国大会論文集, A13-2, Vol.1, 岐阜, 1994 年 10 月 8-10 日. pp.135-138.
93. 木實新一, 香川修見, 多賀戸裕樹, 上林彌彦 (1994). 対話的な遠隔講義を支援する分散共有ハイパーメディア VIEW Media の基本設計. 教育工学関連学協会連合第 4 回全国大会論文集, H31-3, Vol.1, 岐阜, 1994 年 10 月 8-10 日. pp.301-304.
94. 木實新一 (1993). ネットワークニュースシステム. 熊本地域ネットワークシンポジウム (KANS) チュートリアル, 熊本, 1993 年 9 月.
95. 木實新一, 古川哲也 (1993). 連合データベースシステムにおける導出データの一貫性管理法. 情報処理学会第 46 回全国大会講演論文集, 東京, 1993 年 3 月 1 日. 2F-3, pp.95-96.
96. 木實新一, 古川哲也, 上林弥彦 (1992). 索引を用いた導出データの更新. 電気関係学会九州支部第 44 回連合大会講演論文集, 福岡, 1991 年 10 月. 1237.
97. 木實新一, 古川哲也 (1992). 連合データベースにおける更新処理. 電気関係学会九州支部第 45 回連合大会講演論文集, 長崎, 1992 年 10 月. 1156.
98. 副島健一, 木實新一, 最所圭三, 古川善吾, 荒木啓二郎 (1992). 九州地区ディレクトリサービスについて. 情報処理学会九州支部研究会講演論文集, 1992 年 3 月. 4-12, pp.93-98.
99. 木實新一, 古川哲也, 上林弥彦 (1992). オブジェクト・マイグレーションを考慮したオブジェクト指向データベースの一貫性管理. 情報処理学会第 44 回全国大会講演論文集, 川崎, 1992 年 2 月 24 日. 4H-5, pp.175-176.
100. 木實新一, 古川哲也, 上林弥彦 (1991). オブジェクト指向データベースにおける更新波及のための検索処理. 情報処理学会第 42 回全国大会講演論文集, 八王子, 1991 年 2 月 25 日. 2L-9, pp.125-126.
101. 木實新一, 古川哲也, 上林弥彦 (1990). リンク情報を考慮したビュー更新問題. 電気関係学会九州支部第 43 回連合大会講演論文集, 飯塚, 1990 年 10 月. 1129.
102. 木實新一, 古川哲也, 上林弥彦 (1990). 物理スキーマにリンク構造を用いたデータベースの設計. 情報処理学会第 40 回全国大会講演論文集, 東京, 1990 年 3 月 14 日. 7J-7, pp.998-999.
103. 木實新一, 古川哲也, 上林弥彦 (1989). 結合属性の階層化による複数の結合を考慮した結合索引の構成法. 電気関係学会九州支部第 42 回連合大会講演論文集, 佐賀, 1989 年 10 月. 852.
104. 木實新一, 古川哲也, 上林弥彦 (1989). ネットワーク構造におけるデータ更新の効率改善とその評価. 情報処理学会第 39 回全国大会講演論文集, 北九州, 1989 年 10 月 16 日. 3N-7, pp.1092-1093.
105. 古川哲也, 木實新一, 上林弥彦 (1989). ネットワークデータ構造での更新処理の難しさ. 情報基礎理論セミナー講演論文集, 電子情報通信学会情報・システムグループ, 1989 年 1 月. pp.17-18.
106. 古川哲也, 木實新一, 上林弥彦 (1988). 質問処理効率化のためのネットワークスキーマ変換アルゴリズムの実現. 電気関係学会九州支部第 41 回連合大会講演論文集, 宮崎, 1988 年 10 月. 934.

国内会議ポスター論文

1. 利根龍二, 木實新一 (2021). ライフログの収集・分析によるモノを無くしやすい状況の推定. 日本ソフトウェア科学会 WISS 2021(ポスター発表), 2-B02. ザ浜名湖+オンライン, 2021 年 12 月 8-10 日.
2. Chenhao Li, Yuta Taniguchi, Min Lu, Shin'ichi Konomi (2020). Poster Abstract: Multi-level Attention Networks for Font Style Transfer between Different Languages. Visual Computing 2020, Online, December 2-4, 2020. p. 47.
3. 木實新一 (2013). コロケーションネットワークに基づく地図表現と位置情報サービスの可能性. 日本地図学会平成 25 年度定期大会発表論文・資料集, 柏, 2013 年 8 月 1-2 日, P-7, pp.42-43.

4. 笹尾知世, 木實新一, 有川正俊, 藤田秀之 (2013). 質問者と回答者のインタラクションに着目したタブレット PC による定性的情報収集支援の可能性. 日本地図学会平成 25 年度定期大会発表論文・資料集, 柏, 2013 年 8 月 1-2 日, P-8, pp.44-45.
5. 横田裕介, 中村達也, 木實新一, 垂水浩幸, 上林弥彦 (1997). 非 WYSIWIS グループウェアの設計課題について. 日本ソフトウェア科学会 WISS'97(ポスター発表), 志摩, 1997 年 12 月 3 日.

国内会議デモ論文

1. 大野航, 少路健太, 木實新一 (2013). 混雑センシングツールキット. IPSJ インタラクション 2013 シンポジウム論文集, ISPJ インタラクション 2013 シンポジウム (インタラクティブ発表), 東京, 2013 年 2 月 28 日-3 月 2 日. 1EXB-43.
2. 木實新一, 山田直治, 何書勉 (2002). 質問レンズフィルタによる携帯端末向きパーソナライゼーション. IPA Technology Expo (ITX 2002), 情報処理推進機構, 東京, 2002 年 6 月. CD-ROM. 8 頁.
3. 木實新一 (2001). 携帯端末を用いた質問遍在型データベース環境の実現. IPA Technology Expo (ITX 2001), 情報処理推進機構, 東京, 2001 年 11 月. CD-ROM. 6 頁.

紀要

1. Norbert A. Streitz, Joerg Geissler, Torsten Holmer, Shin'ichi Konomi, Christian Mueller-Tomfelde, Peter Seitz (1998). Beyond Desktops: Kooperative Raeume als Umgebungen fuer neue Formen der Mensch-Computer Interaktion. Der GMD-Spiegel 2. pp.30-32, June 1998.
2. Mukesh K. Mohania, Shin'ichi Konomi, Yahiko Kambayashi (1997). Materialized View Maintenance Using Operator Tree. University of South Australia Technical Report CIS-97-003. pp.1-21, January 1997.
3. 木實新一, 古川哲也, 上林彌彦 (1993). リンク構造における検索処理効率と更新処理効率の関係について. 京都大学数理解析研究所講研録, No. 731. pp.286-297, 1990 年 10 月.
4. 木實新一, 古川哲也 (1993). 連合型データベースシステムにおける具現化した導出データの管理法. 九州大学大型計算機センター計算機科学研究報告第 10 号. pp.31-38, 1993 年 3 月.
5. 古川哲也, 木實新一, 上林彌彦 (1993). 関係データベースにおける複数結合のための結合索引の階層化. 九州大学大型計算機センター計算機科学研究報告第 7 号. pp.1-8, 1990 年 3 月.

arXiv

1. Tomoyo Sasao, Shin'ichi Konomi, Masatoshi Arikawa, Hideyuki Fujita (2014). Touch Survey: Comparison with Paper and Web Questionnaires. arXiv:1405.4354 [cs.HC], May 17, 2014.
2. Shin'ichi Konomi (2014). Lost Again in Shibuya: Exploration and Awareness in a Labyrinth. arXiv:1403.6669 [cs.HC], March 26, 2014.

論説

1. Jorge Goncalves, Simo Hosio, Maja Vukovic, Shin'ichi Konomi (2017). Editorial: Mobile and Situated Crowdsourcing. International Journal of Human-Computer Studies, 102, pp. 1-3, Elsevier, Amsterdam, June 2017. <http://dx.doi.org/10.1016/j.ijhcs.2016.12.001>. [5-Year Impact Factor: 2.902]
2. Gordon Hunter, Stefan Poslad, Paulo Novais, Shin'ichi Konomi, Juan Carlos Augusto, Mehmet Karamanoglu (2016). Preface. Proceedings of the 12th International Conference on Intelligent Environments (IE 2016), London, UK, September 14-16, 2016. IEEE, Piscataway, September 2016. <http://doi.org/10.1109/IE.2016.5>.
3. George Roussos, Urs Hengartner, Shin'ichi Konomi, Kay Roemer (2015). Editorial. Pervasive and Mobile Computing, Vol. 16 Part B. pp.185-186, Elsevier, Amsterdam, January 2015. <http://dx.doi.org/10.1016/j.pmcj.2015.01.008>. [5-Year Impact Factor: 2.366]

4. George Roussos, Urs Hengartner, Shin'ichi Konomi, Kay Roemer (2014). TPC welcome message from the technical program chairs. Proceedings of the IEEE International Conference on Pervasive Computing and Communications, PerCom 2014, Budapest, Hungary, March 24-28, 2014. p.1. IEEE, Piscataway, 2014, ISBN: 978-1479934454. <http://dx.doi.org/10.1109/PerCom.2014.6813933>.
5. George Roussos, Shin'ichi Konomi (2008). Editorial: Ubiquitous Computing in the Real World. Personal and Ubiquitous Computing, 11(7), Special Issue on Ubiquitous Computing in the Real World. pp.505-506, Springer, London, October 2007. <http://dx.doi.org/10.1007/s00779-006-0113-4>. [5-Year Impact Factor: 1.708]
6. Yahiko Kambayashi, Shin'ichi Konomi, Kim Rose (2003). Preface. Proceedings of the 1st Conference on Creating, Connecting and Collaborating through Computing, C5 2003, Kyoto, Japan, January 31, 2003, IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, September 2003. 135 pages. ISBN: 978-0769519753.

商業雑誌等記事

1. 木實新一 (2008). 『場所タグ』による空間情報サービス. GIS NEXT, Vol. 22. p.67, ネクストパブリッシング, 東京, 2008年1月.
2. Shin'ichi Konomi (2006). The Mitsukoshi Case: Interaction Design for RFID Retail. PingMag, December 15, 2006. Yes! Communications, December 2006. Available online at: <http://pingmag.jp/2006/12/15/mitsukoshi-case-interaction-design-for-rfid-retail/>.
3. 木實新一, 井上創造, 垂水浩幸, 中野裕介, 安浦寛人 (2005). ユビキタスコンピューティングにおけるRFIDの利用. 月刊自動認識 18(13). pp. 41-45, 日本工業出版, 2005年11月.
4. 木實新一 (1998). インターネット利用者群像 - 既存の各種調査の横断分析 -. CMC 研究ノート (最終回), コンピュータトゥデイ, 15(3). pp. 44-49, サイエンス社, 1998年5月.
5. 木實新一 (訳) (1998). サイバースペースにおけるレイプ (後半)(Dibble, J., A Rape in Cyberspace; or How an Evil Clown, a Haitian Trickster Sprit, Two Wizards, and a Cast of Dozen Turned a Database into a Society, Village Voice, New York, December 21, 1993 の邦訳). コンピュータサイエンス誌 bit, Vol.30, No.4. pp.10-15, 共立出版, 1998年4月.
6. 木實新一 (訳) (1998). サイバースペースにおけるレイプ (前半)(Dibble, J., A Rape in Cyberspace; or How an Evil Clown, a Haitian Trickster Sprit, Two Wizards, and a Cast of Dozen Turned a Database into a Society, Village Voice, New York, December 21, 1993 の邦訳). コンピュータサイエンス誌 bit, Vol.30, No. 3. pp.10-16, 共立出版, 1998年3月.
7. 上林彌彦, 木實新一 (1997). 協調処理のためのデータベース. コンピュータトゥデイ, 79, pp.15-21, サイエンス社, 1997年5月.
8. 木實新一 (1996). 『ネットワーク社会の自己』を本格的に論じた刺激的な一冊『Life on the Screen - Identity in the Age of the - Internet』. 日経エレクトロニクス 1996.5.20, No.662. pp.276-277, 日経BP, 1996年5月.
9. 木實新一 (1995). ネットワーク社会の光と影~MUD の社会現象~. コンピュータサイエンス誌 bit, Vol.27, No.8. pp.49-62, 共立出版, 1995年8月.

特許

1. 関本義秀, 柴崎亮介, 有川正俊, 木實新一, 藤田秀之, ティーラユット・ホラノント, アピション・ウィタヤンクン, 柴崎真理子, 足立龍太郎, 森永久之, 高山敏典, 佐藤雅史 (2013). 情報処理装置、情報処理方法及びプログラム. 特開 2014-182611, 2013年3月19日出願, 2014年9月29日公開
2. Shin'ichi Konomi (2003). System and Method for Controlling Information Delivery Procedures Using Physical Entities. United States Patent and Trademark Office (USPTO) Patent Publication, US 20030097441 A1, May 22, 2003
3. Shin'ichi Konomi (2003). System and Method for Sharing Needs and Information Using Physical Entities. United States Patent and Trademark Office (USPTO) Patent Publication, US 20030069806 A1, April 10, 2003

4. 木實新一 (2001). 物理的実体を用いて情報提供手段を制御するためのシステムおよび方法. 特開 2003-150630, 2001 年 11 月 16 日出願, 2003 年 5 月 23 日公開
5. 木實新一 (2001). 物理的実体を用いてニーズと情報を共有するためのシステムおよび方法. 特開 2003-122766, 2001 年 10 月 10 日出願, 2003 年 4 月 25 日公開

学位論文

1. Shin'ichi Konomi (1996). Studies on Data Management for Collaborative Systems. PhD Thesis, Graduate School of Engineering, Kyoto University, March 1996.
2. Shin'ichi Konomi (1991). Studies on Link Structures in Databases. MEng Thesis, Graduate School of Engineering, Kyushu University, March 1991.
3. 木實新一 (1989). 検索処理及び更新処理を考慮したネットワーク構造変換アルゴリズムの実現. 卒業論文, 九州大学工学部, 1989 年 3 月.

Last update: 2024-04-13 12:00:04